Software de Gestão de Música

rekordbox™

Manual de instruções

índice

Como ler este manual

- Os nomes das exibições, menus e botões neste manual encontram-se entre parêntesis. (por exemplo, painel [Colecção], menu [Ficheiro], [▶/❚❚])
- Neste manual, “clicar” refere-se à operação de clicar com o botão esquerdo do rato, “clicar com o botão direito” refere-se à operação de clicar com o botão direito do rato. Quando utilizar um computador Macintosh com um rato com um único botão, “clicar” refere-se à operação de clicar com o botão do rato, “clicar com o botão direito” refere-se à operação de clicar com o botão do rato enquanto mantém premida a tecla [Ctrl] no teclado do computador.
- Através do rekordbox, as funções diferem em parte dependendo da combinação de unidades de DJ da Pioneer utilizadas. Neste manual, as marcas das unidades (ex.: CDJ-2000 e DJM-2000) são indicadas quando as funções estão limitadas a unidades específicas. Não são indicada quaisquer marcas das unidades quando a função for comum a todas as unidades de DJ da Pioneer que suportam o rekordbox. Dependendo do país ou região onde reside, as unidades de DJ da Pioneer mencionadas neste manual podem não ser comercializadas no seu país ou região.

Sobre o rekordbox

Descrição geral do rekordbox

rekordbox é um aplicação de software concebida para possibilitar os compradores de leitores de DJ da Pioneer a gerir os ficheiros de música utilizados para apresentações de DJ.

- O rekordbox pode ser utilizado para classificar e pesquisar ficheiros de música armazenados no computador, bem como criar listas de reprodução, permitindo-lhe melhorar o seu desempenho como DJ.
- O rekordbox permite-lhe detectar, medir e editar as batidas, tempos (BPM) e outros elementos dos ficheiros de música antes de uma apresentação.
- O rekordbox pode ser utilizado para definir e armazenar informações detalhadas de pontos (para Cue, Loop, Hot Cue, etc.) antes de uma apresentação.

Não só vários tipos de informações de ponto e listas de reprodução preparados com rekordbox podem ser utilizados para a reprodução em leitores de DJ da Pioneer, mas também o histórico de reprodução, os números de reproduções, as informações de pontos e outros podem ser realimentados ao rekordbox após a reprodução.

Funcionalidades do rekordbox

Os ficheiros de música são analisados automaticamente, permitindo apresentações de DJ avançadas

❖ ANÁLISE DE FICHEIROS DE MÚSICA

Analisando ficheiros de música através do rekordbox, pode obter e exibir diversos dados durante apresentações de DJ, incluindo formas de onda, batidas e tempos (BPM).
Por exemplo:

- Quando os ficheiros analisados são carregados num leitor de DJ, as informações sobre a forma de onda são exibidas de imediato de modo a fornecer ao DJ uma imagem visual da faixa.
- A função de quantificação do rekordbox ou de um leitor de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO, XDJ-R1) pode ser utilizada para definir facilmente cues e loops precisos.
- As informações precisas e estáveis sobre BPM podem ser exibidas e verificadas instantaneamente. Além disso, a função de sincronização de batida pode ser utilizada para misturar som sincronizando os tempos (BPM) e batidas de vários leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus) ou os decks direito e esquerdo (por exemplo, XDJ-AERO, XDJ-R1).

As funções que podem ser utilizadas em conjunto com unidades de DJ da Pioneer e o rekordbox dependem das unidades de DJ que está a utilizar.

❖ GRELHA DE BATIDA

As posições de batida detectadas quando os ficheiros de música são analisados são exibidas sob a forma de uma grelha de pontos ou linhas na exibição aumentada da forma de onda.

❖ QUANTIZE

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus XDJ-AERO XDJ-R1

O rekordbox pode ser utilizado para detectar e ajustar os padrões de batida dos ficheiros de música antes de efectuar uma apresentação com a unidade de DJ. Isto permite-lhe definir e reproduzir cues, loops e efeitos exactamente na batida com a unidade de DJ, corrigindo automaticamente quaisquer erros que sejam efectuados ao premir os botões.

❖ MEMÓRIA CUE/LOOP POINT

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 MEP-4000 RMX-1000

Os cue e loop points podem ser definidos e armazenados antecipadamente através do rekordbox e, em seguida, evocados no leitor de DJ. Podem ser guardados até 10 cue/loop points por ficheiro de música com o rekordbox. Além disso, os loops criados com o rekordbox podem ser extraídos e convertidos em ficheiros WAVE.

❖ HOT CUE

CDJ-2000nexus CDJ-2000 XDJ-R1

Os hot cues que tenha armazenado previamente através do rekordbox podem ser evocados no leitor de DJ. Através do rekordbox podem ser armazenados até três hot cues por ficheiro de música.

❖ LISTA DE BANCO HOT CUE

CDJ-2000nexus CDJ-2000

Através do rekordbox, podem ser criadas combinações dos três hot cues (**A**, **B** e **C**) que pretenda utilizar no leitor de DJ como listas de banco hot cue. Os cues de diferentes ficheiros de música podem ser combinados e registados em listas de banco hot cue.
Podem ser preparadas várias listas, permitindo-lhe aceder rapidamente a um maior número de combinações de hot cue do que nos leitores de DJ anteriores.

❖ SINCRONIZAÇÃO DE BATIDA

CDJ-2000nexus XDJ-AERO XDJ-R1

Analisando ficheiros de música através do rekordbox, é possível utilizar uma vasta gama de efeitos e misturar o som sincronizando os tempos (BPM) e batidas entre vários leitores de DJ (ou entre os decks esquerdo e direito), ampliando enormemente o tipo de actuações de DJ.

Definir informações sobre as faixas para permitir uma procura simples no leitor de DJ

❖ PROCURA NA BIBLIOTECA

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

O rekordbox pode ser utilizado para definir categorias de exibição e critérios de ordenação. Quando estes itens são definidos através do rekordbox, pode exibir, ordenar e pesquisar ficheiros de música utilizando a função de procura na biblioteca do leitor de DJ (procurar por género, BPM, etc.).

❖ LISTA DE REPRODUÇÃO

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Ao criar previamente listas de reprodução dos seus ficheiros de música preferidos através do rekordbox, as faixas pretendidas podem ser pesquisadas rapidamente no seu leitor de DJ.

❖ LISTA DE TAGS

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 XDJ-AERO

Para além das listas de reprodução, os ficheiros de música que pretende reproduzir brevemente podem ser recolhidos temporariamente na lista de tags do rekordbox. A lista de tags do rekordbox pode ser partilhada online entre o seu computador e quaisquer leitores de DJ ligados a uma LAN. Esta função é prática para seleccionar faixas durante apresentações em directo utilizando vários leitores de DJ de forma alternada.

Associar e partilhar dados e ficheiros de música entre unidades de DJ

❖ EXPORTAÇÃO USB

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Pode utilizar ficheiros de música e os seus respectivos dados guardados no rekordbox no leitor de DJ utilizando dispositivos USB (memória flash ou disco rígido) sem o incómodo de transportar o computador até à cabine de DJ. Com alguns leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000), podem ser utilizados cartões de memória SD para além de dispositivos USB.

❖ EXPORTAÇÃO LINK

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 XDJ-AERO

Pode carregar ficheiros de música ou dados guardados no rekordbox para um leitor de DJ em tempo real se ligar um computador ao leitor de DJ com um cabo LAN ou através de uma LAN wireless.
Para obter instruções sobre as ligações, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ e computador específico.

❖ PRO DJ LINK

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

Pode partilhar dados e ficheiros de música do rekordbox com um misturador DJ e vários leitores de DJ estabelecendo uma ligação PRO DJ LINK através de cabos LAN.
Podem ser ligados até quatro leitores de DJ.
Além disso, podem ser ligados em simultâneo até dois computadores com o rekordbox, permitindo uma rotação de DJ sem interrupções.Note que dependendo da configuração da LAN e das especificações do leitor de DJ, podem ser estabelecidas comunicações com até seis computadores (dois por ligação com fios, quatro por ligação sem fios).

❖ LINK MONITOR

DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

Os ficheiros de música do rekordbox podem ser monitorizados através dos auscultadores de um misturador de DJ que se encontra ligado através do PRO DJ LINK.

Guardar informações sobre a reprodução de faixas do leitor de DJ para uma análise actual ou referência futura da apresentação de DJ

❖ HISTÓRICO/LISTA DE REPRODUÇÃO

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 XDJ-AERO XDJ-R1

É possível actualizar o rekordbox através de históricos de todas as faixas reproduzidas durante cada sessão com o leitor de DJ e através de listas de reprodução criadas no seu leitor de DJ. É possível guardá-los como listas de reprodução no rekordbox.

Utilizar o rekordbox para preparar a reprodução

Instale o rekordbox no computador através do CD-ROM incluído com o leitor de DJ da Pioneer (CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, XDJ-AERO ou o XDJ-R1). Para obter informações sobre o contrato de concessão de licença do software do rekordbox, o ambiente de funcionamento mínimo necessário, o procedimento de instalação, etc., consulte o documento incluído em separado, "Leia Antes de Utilizar".

- O programa de instalação também podem ser transferido através do site de suporte online do rekordbox. O contrato de concessão de licença do software rekordbox, o ambiente de funcionamento mínimo necessário, o procedimento de instalação, etc., também podem ser visualizados no site de suporte online do rekordbox (➡ *Utilizar o site de suporte online* n a página 31).

1 Importe ficheiros de música para o computador.

Tenha os ficheiros de música prontos no computador.

- O rekordbox não permite importar ficheiros de música a partir de CDs de áudio nem adquirir ficheiros de música através da Internet. Recomendamos que tenha os ficheiros de música prontos no computador importados a partir de outra aplicação (➡ *Ficheiros de música que podem ser carregados e reproduzidos (formatos de ficheiros)* n a página 30).

2 Adicione ficheiros de música à colecção no rekordbox.

Analise e meça a batida e o tempo (BPM) de um ficheiros de música.

- Pode importar as informações de tags dos ficheiros de música (por exemplo, MP3 e AAC), assim como informações sobre os ficheiros de música a partir da biblioteca do iTunes.

3 Efectue os preparativos através do rekordbox.

Defina vários points de apresentação (cue, loop e hot cue).

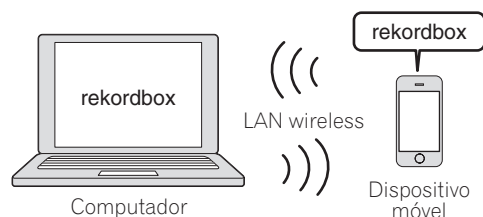
Crie listas a utilizar durante as actuações (listas de reprodução e listas do banco hot cue).

- Pode importar uma lista de reprodução (M3U e PLS) criada a partir de outros programas de software, assim como uma lista de reprodução a partir da biblioteca do iTunes.

4 Reproduza em conjunto com as unidades de DJ.

A reprodução nas unidades de DJ da Pioneer é possível através da utilização das informações de ponto e listas de reprodução preparadas através do rekordbox.

- O histórico de reprodução, o número de reproduções, informações de point, etc., dos leitores de DJ da Pioneer pode ser enviado para o rekordbox.

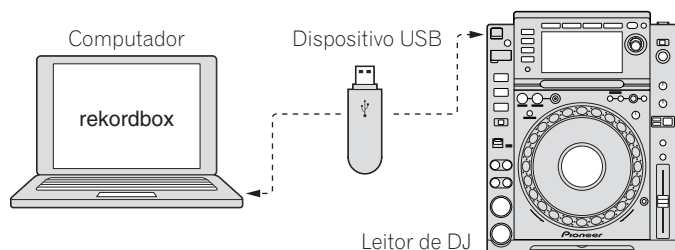
Utilizar o dispositivo móvel para preparar a reprodução

Os ficheiros de música que tiverem sido analisados através do rekordbox, listas de reprodução e conteúdo de As minhas definições criados através do rekordbox, etc., podem ser transferidos para dispositivos móveis (por exemplo iPhones e dispositivos Android™). Além disso, os ficheiros de dados que tiverem sido editados em dispositivos móveis podem ser reflectidos no rekordbox (➡ *Ligar dispositivos móveis que suportam LAN wireless (Wi-Fi®)* n a página 21).

- O rekordbox também deve estar instalado no dispositivo móvel. A versão para dispositivos móveis do rekordbox pode ser transferida para o dispositivo móvel através de mercados de software online, tais como a App Store, Play Store, etc.
- Para obter informações sobre as funções que podem ser utilizadas com os dispositivos móveis, consulte o manual do utilizador da versão do rekordbox para dispositivos móveis.
- Para obter instruções sobre a criação de ligações LAN wireless, consulte as instruções de funcionamento do dispositivo móvel, computador ou dispositivo LAN wireless.

Utilizar o rekordbox em conjunto com unidades de DJ

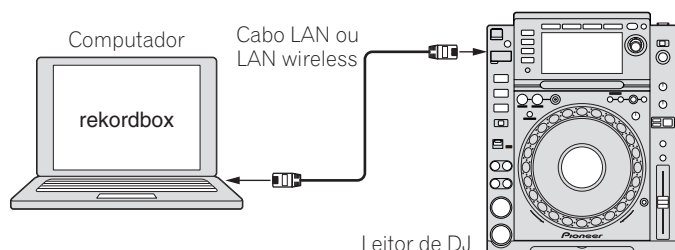
Certifique-se de que lê as informações presentes em “Precauções de segurança” e “Ligações” nas Manual de instruções de cada unidade de DJ específica antes de ligar a(s) unidade(s) ao computador.
Para verificar a compatibilidade de cartões de memória SD e dispositivos USB (memória flash ou disco rígido) com os leitores de DJ da Pioneer, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.
As informações mais recentes acerca dos leitores de DJ da Pioneer que podem ser utilizados com o rekordbox encontram-se disponíveis no site de suporte online do (➡ *Utilizar o site de suporte online* n a página 31).

Reproduzir com um dispositivo USB (EXPORTAÇÃO USB)

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Pode utilizar ficheiros de música e os seus respectivos dados guardados no rekordbox no leitor de DJ utilizando dispositivos USB (memória flash ou disco rígido) sem o incómodo de transportar o computador até à cabine de DJ (➡ *Reproduzir com um dispositivo USB* n a página 21).

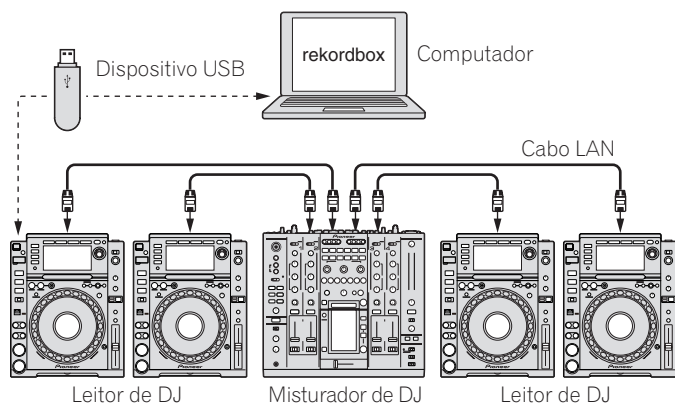
- Com alguns leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000), podem ser utilizados cartões de memória SD para além de dispositivos USB.

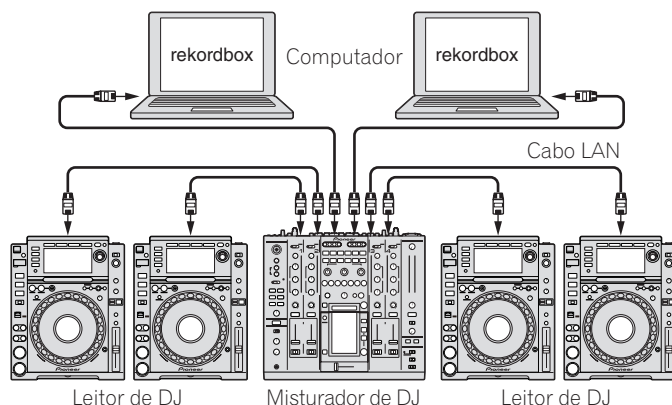
Reproduzir ligado a uma LAN (EXPORTAÇÃO LINK)

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 XDJ-AERO

Pode carregar ficheiros de música ou dados guardados no rekordbox para um leitor de DJ em tempo real se ligar um computador ao leitor de DJ com um cabo LAN ou através de uma LAN wireless (➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24).

- Para obter instruções sobre as ligações, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ e computador específico.

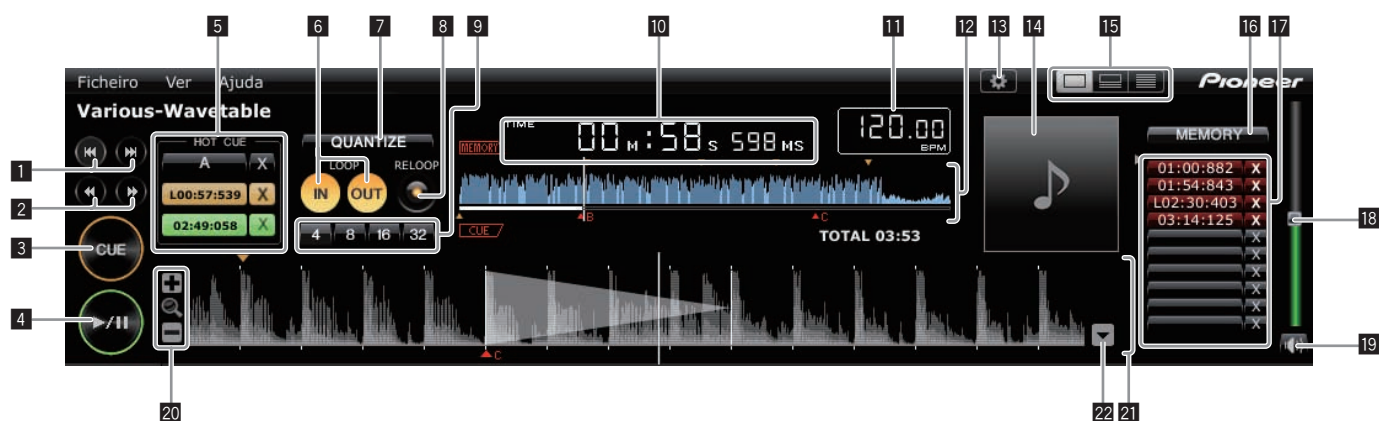
Reproduzir em conjunto com várias unidades de DJ (PRO DJ LINK)

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

Quando um misturador de DJ de compatível com PRO DJ LINK e leitor(es) de DJ estão ligados através de um cabo LAN, os dados e os ficheiros de música do rekordbox armazenados num dispositivo USB podem ser transferidos para até quatro leitores de DJ (➡ *Reproduzir com um dispositivo USB* n a página 21).

- Com alguns leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000), podem ser utilizados cartões de memória SD para além de dispositivos USB.
- Pode ser utilizado um hub de switching em vez de um misturador de DJ.
- Para obter instruções sobre as ligações, consulte as Manual de instruções de cada unidade de DJ específica.

Quando um computador com o rekordbox instalado estiver ligado através de PRO DJ LINK utilizando um cabo LAN, os ficheiros de música e os dados do rekordbox podem ser carregados em tempo real em até quatro leitores de DJ.
Além disso, quando um misturador de DJ compatível com PRO DJ LINK e um computador com o rekordbox instalado estão ligados através de um cabo LAN, os ficheiros de música do rekordbox podem ser monitorizados através dos auscultadores ligados ao misturador de DJ (➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24).

- Pode ser utilizado um hub de switching em vez de um misturador de DJ.
- Podem ser ligados até dois computadores através de PRO DJ LINK. Contudo, dependendo da configuração da LAN e das especificações do leitor de DJ, podem ser estabelecidas comunicações com até seis computadores (dois por ligação com fios, quatro por ligação sem fios).
- Para obter instruções sobre as ligações, consulte as Manual de instruções de cada unidade de DJ e computador correspondente.

Nome das peças

Painel do Leitor

1 ⏮/⏭
Move para o início de uma faixa (pesquisa de faixas).
- Clique em [⏭] para se mover para o início da faixa seguinte.
- Clique em [⏮] para se mover para o início da faixa actualmente em reprodução. Prima duas vezes para mover para um faixa antes da faixa actual.

2 ◀◀/▶▶
Prima e mantenha premido durante a reprodução para avançar ou retroceder rapidamente (pesquisa).

3 CUE
Define cue points.
➡ *Definir cue ou loop points* n a página 15

4 ▶/II
Inicia ou coloca em pausa a reprodução.
➡ *Ouvir ficheiros de música* n a página 13

5 HOT CUE (A, B, C)
Os hot cues são armazenados aqui.
➡ *Armazenar hot cues* n a página 16

6 LOOP IN/LOOP OUT
Define pontos de entrada de loop/saída de loop e cues em tempo real.
➡ *Definir cue ou loop points* n a página 15

7 QUANTIZE
Define cue e loop points na grelha de batida mais próxima.
➡ *Definir cue ou loop points* n a página 15
➡ *Armazenar hot cues* n a página 16

8 RELOOP
Cancela ou retoma a reprodução do loop.
➡ *Definir cue ou loop points* n a página 15

9 Loop de Batida Automático (4, 8, 16, 32)
Define a duração do loop através do número especificado de batidas.
➡ *Definir cue ou loop points* n a página 15

10 Exibição do tempo (TIME/REMAIN), minutos (M), segundos (S) e milissegundos (MS)
1000 milissegundos são iguais a 1 segundo.
- Clique em [**TIME**] para mudar o [**REMAIN** (exibição do tempo restante)].
- Clique em [**REMAIN**] para mudar o [**TIME** (exibição do tempo decorrido)].

11 Exibição de BPM
Exibe as BPM (Batidas Por Minuto) da faixa actualmente em reprodução.
➡ *Ouvir ficheiros de música* n a página 13

12 Exibição completa da forma de onda e do endereço de reprodução
A posição de reprodução actual é indicada através de uma linha vertical fina que é apresentada através de uma forma de onda e de uma barra horizontal apresentada sob a forma de onda que representa o progresso da faixa.
- A barra horizontal surge no lado esquerdo durante o modo de tempo decorrido.
- O barra horizontal desaparece do lado esquerdo durante o modo de tempo restante.

13 Preferências
Abre o ecrã [Preferências].
➡ *Definir as preferências* n a página 27

14 Ilustração
Exibe as imagens das ilustrações dos ficheiros de música.
➡ *Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10

15 Selector de exibição do painel do leitor
Activa e desactiva a exibição do painel do leitor.
➡ *Pesquisar ficheiros de música* n a página 11

16 MEMORY/ACTIVE
Armazena cue e loop points que tenham sido definidos.Além disso, define um loop guardado como o loop activo.
➡ *Guardar cues ou loops* n a página 16

17 Chamada de Cue/Loop
Evoca cue e loop points armazenados.
➡ *Guardar cues ou loops* n a página 16

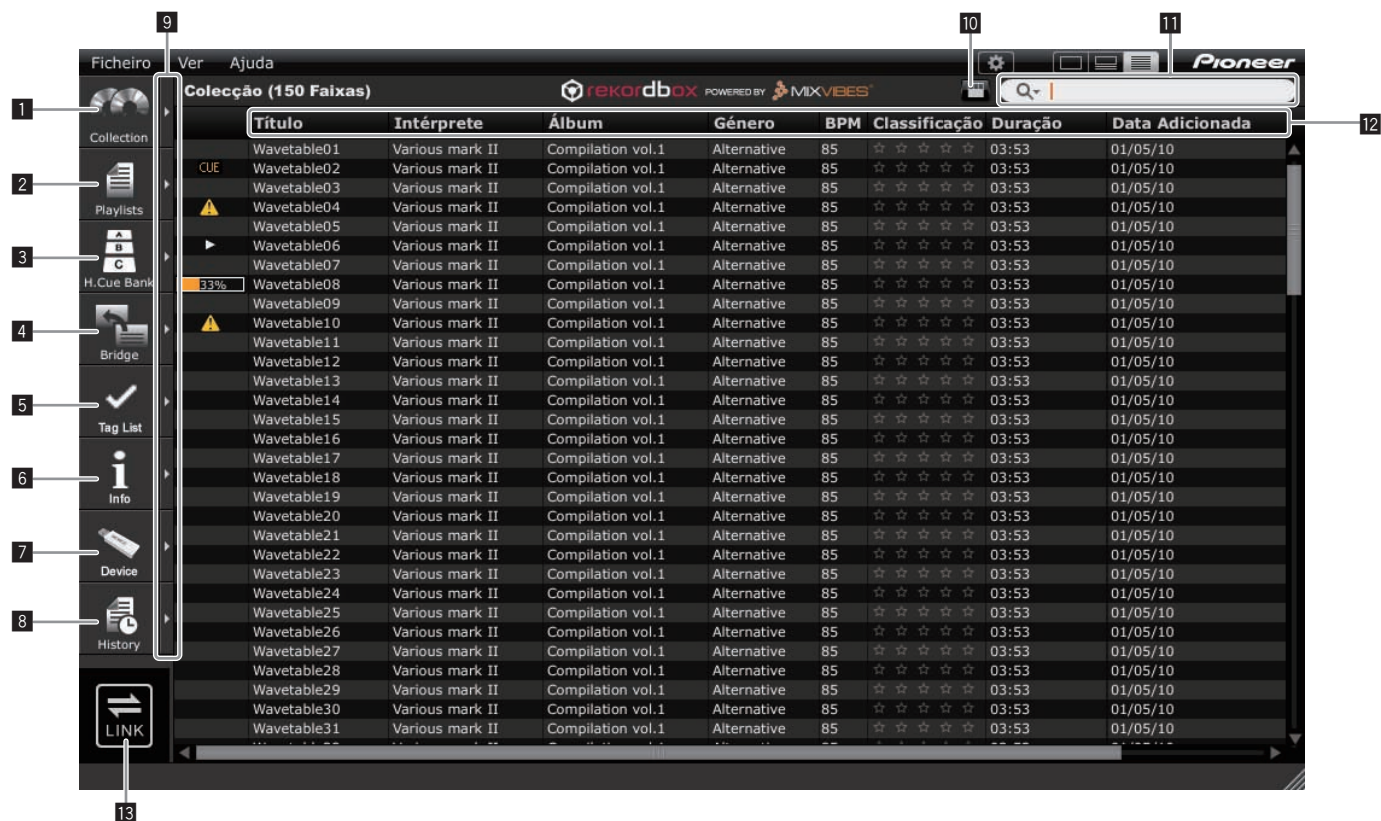
18 Volume
Arraste para cima ou para baixo para ajustar o volume.

19 Silenciar
Prima para silenciar o som.

20 +/ 🔍 /–
Faz zoom à exibição da forma de onda ampliadas aproximação ou afastamento.

21 Exibição da grelha de batida e forma de onda aumentada
A posição de reprodução pode ser movida para a frente e para trás arrastando a forma de onda exibida para a esquerda e para a direita.
As posições de batida detectadas através da análise do ficheiro de música são exibidas sob a forma de pontos brancos.
➡ *Ouvir ficheiros de música* n a página 13

22 Ajuste da grelha de batida
Abre o menu de ajuste da grelha de batida e exibe-o na parte inferior da exibição aumentada da forma de onda.
➡ *Ouvir ficheiros de música* n a página 13

Painel do Browser

1 Collection

Exibe o painel [Colecção] no painel do browser.

➡ *Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10

2 Playlists

Exibe o painel [Lista de Reprodução] no painel do browser.

➡ *Organizar ficheiros de música utilizando uma Lista de Reprodução* n a página 17

3 H. Cue Bank

Exibe o painel [Lista do Banco Hot Cue] no painel do browser.

➡ *Organizar Hot Cue utilizando a Lista de Banco Hot Cue* n a página 19

4 Bridge

Exibe o painel [Bridge] no painel do browser.

➡ *Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10
➡ *Organizar ficheiros de música utilizando uma Lista de Reprodução* n a página 17

5 Tag List

Exibe o painel [Lista de Tags] no painel do browser.

➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24

6 Info

Exibe o painel [Informações] no painel do browser.

➡ *Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10

7 Device

Exibe o painel [Dispositivo] no painel do browser.

➡ *Reproduzir com um dispositivo USB* n a página 21

8 History

Exibe o painel [Histórico] no painel do browser.

➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24

9 Exibe painéis lado a lado

Exibe os painéis lado a lado à direita do painel actualmente em exibição. Para fechar um painel em exibição no lado direito, clique em [◀] no canto superior esquerdo do painel.

10 Filtro de categorias

Pesquisa ficheiros de música utilizando o filtro de categorias.

➡ *Pesquisar ficheiros de música* n a página 11

11 Filtro de Pesquisa

Pesquisa ficheiros de música utilizando o filtro de pesquisa.

➡ *Pesquisar ficheiros de música* n a página 11

12 Cabeçalho da coluna

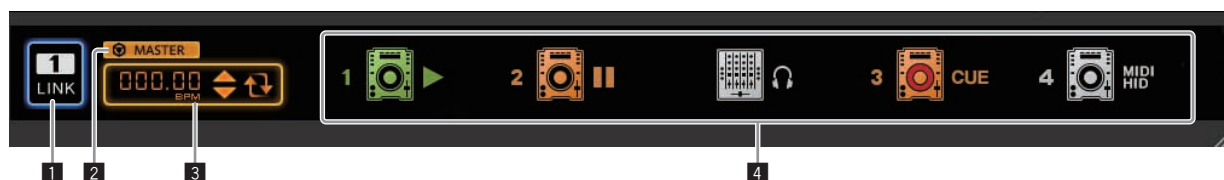
Ordena e permite a pesquisa de informações de ficheiros de música.
A exibição dos cabeçalhos das colunas pode ser activada e desactivada e a sua ordem pode ser alterada.

➡ *Pesquisar ficheiros de música* n a página 11

13 LINK

Permite a comunicação com as unidades de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900 e XDJ-AERO) ligadas através de um cabo LAN ou LAN wireless.

➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24

Painel de estado da ligação

1 LINK
Termina a comunicação com as unidades de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900 e XDJ-AERO) ligadas através de um cabo LAN ou LAN wireless.
➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24

2 Principal de sincronização
Quando reproduzir leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus) utilizando a função de sincronização de batida, sincroniza utilizando as BPM principais (tempo) especificadas com o rekordbox.
➡ *Utilizar a função de sincronização de batida entre vários leitores de DJ para reprodução* n a página 25

3 BPM principais
Especifica o tempo (BPM) utilizado para o principal de sincronização.
➡ *Utilizar a função de sincronização de batida entre vários leitores de DJ para reprodução* n a página 25

4 Estado da Ligação
Exibe o estado das unidades de unidades de DJ (por exemplo CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900 e XDJ-AERO) ligadas através de um cabo LAN ou LAN wireless na parte inferior do painel do browser.
➡ *Reproduzir ligado a uma LAN* n a página 24

Iniciar o rekordbox

Inicie a sessão do utilizador definido como administrador do computador antes de utilizar o rekordbox.

Para Mac OS X

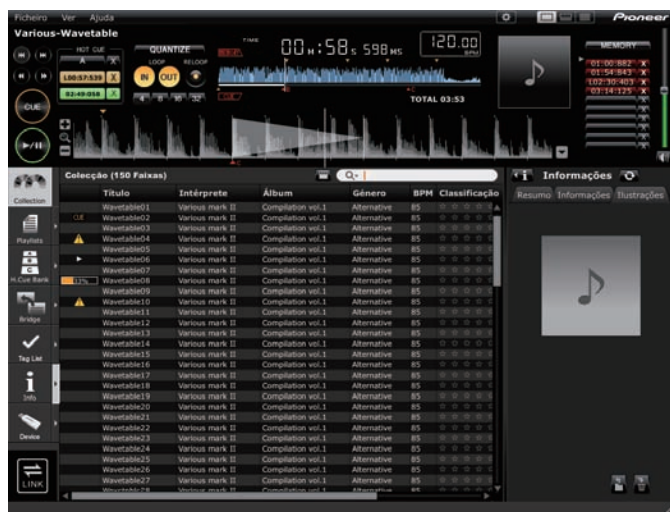
Abra a pasta [Aplicação] com o Finder e, em seguida, clique duas vezes em [rekordbox 2.x.x.app].
2.x.x indica a versão do rekordbox.

Para Windows® 7, Windows Vista® e Windows® XP

Clique no botão de menu [Iniciar] do Windows e, em seguida, [Todos programas] > [Pioneer] > [rekordbox 2.x.x] > [rekordbox 2.x.x].
2.x.x indica a versão do rekordbox.

Preparar para reproduzir

Adicionar ficheiros de música à Colecção

Utilize este procedimento para analisar ficheiros de música no computador e registá-los na colecção de música do rekordbox.

Analisar ficheiros de música ou pastas de música

1 Clique em **.**

O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Seleccione o menu [Ficheiro] > [Importar] > [Ficheiro].

O ecrã [Adicionar à Colecção] é apresentado.

3 Seleccione a pasta na qual os ficheiros de música estão armazenados e o nome do ficheiro e, em seguida, clique em [Abrir].

O ficheiro de música é adicionado à colecção e as suas informações de tags são carregadas e exibidas. Quando a análise das informações de onda do ficheiro de música iniciar, [33%] é apresentado à esquerda do ficheiro de música a ser analisado e, em seguida, desliga-se quando a análise está completa.

Pode escolher entre dois modos para analisar as informações sobre a forma de onda de ficheiros de música: [Normal] e [Dinâmico] (➡ *Análise de Faixa* n a página 27).

- Para adicionar todos os ficheiros de música existentes numa pasta, seleccione o menu [Ficheiro] > [Importar] > [Pasta].
- Também pode adicionar um ficheiro de música abrindo o Finder ou o Explorador do Windows e arrastando o ficheiro de música para o painel [Colecção].
- As informações de tags não podem ser exibidas quando um ficheiro WAVE ou AIFF é adicionado à Colecção. Os tipos de informações de tags que podem ser registados a partir de um ficheiro de música são tags ID3 (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0 e v2.4.0) ou meta tags.
- Após as informações sobre a forma de onda do ficheiro de música estarem completas, as posições de batida e o tempo (BPM) podem ser verificadas no painel do leitor (➡ *Ouvir ficheiros de música* n a página 13).
- A chave pode ser detectada simultaneamente ao analisar as informações sobre a forma de onda do ficheiro de música (➡ *Ativar deteção de tonalidade na importação* n a página 27).
- Para remover ficheiros de música da colecção, seleccione o ficheiro de música no painel [Colecção] e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador. O ficheiro de música é removido da colecção, mas o próprio ficheiro de música não é eliminado do computador.

Editar as informações de um ficheiro de música

1 Clique em **.**

O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique em **à direita do .**

Os painéis [Colecção] e [Informações] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

3 Clique num ficheiro de música no painel [Colecção].

O separador [Resumo] é exibido no painel [Informações].

4 Clique no separador [Informações] no painel [Informações].

O separador [Informações] é exibido no painel [Informações].

5 Edite as informações.

As informações do ficheiro de música são alteradas.

Editar uma ilustração a um ficheiro de música

Os formatos da ilustração que podem ser adicionados a um ficheiro de música são JPEG e PNG (extensões: “jpg”, “jpeg”, “png”).

1 Clique no separador [Ilustração] no painel [Informações].

2 Abra Finder/Explorador do Windows.

3 Arraste um ficheiros de imagem do Finder/Explorador do Windows para o separador [Ilustração].

A ilustração é adicionada ao ficheiro de música.

Voltar a carregar as informações de tags de um ficheiro de música

Quando é utilizada uma aplicação externa para modificar as informações de tags do ficheiro de música, estas informações de tags devem ser recarregadas no rekordbox para exibir correctamente quaisquer alterações.

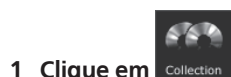
1 Clique no separador [Informações] no painel [Informações].

2 Clique em no canto superior esquerdo do separador [Informações].

As informações de tags de um ficheiro de música são recarregadas.

> Quando as informações de tags de um ficheiro de música são recarregadas, o conteúdo dos separadores [Informações] e [Ilustração] é substituído pelas informações de tags recarregadas.

Adicionar ficheiros de música da biblioteca do iTunes

Quando o iTunes está instalado no computador, os ficheiros de música na biblioteca do iTunes podem ser analisados e registados na colecção de música do rekordbox.

1 Clique em .

O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique em à direita do Bridge.

Os painéis [Colecção] e [Bridge] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

3 Na vista em árvore do painel [Bridge], clique em ⊞ à esquerda de [iTunes] e, em seguida, clique em [Todas as Faixas].

É exibida uma lista com os ficheiros de música do iTunes no painel [Bridge].

- Se a lista dos ficheiros de música do iTunes não for apresentada no painel [Bridge], efectue as definições necessárias no ecrã [Preferências] (➡ *Ficheiro da biblioteca do iTunes* n a página 27).

4 Arraste o ficheiro de música do iTunes a partir do painel [Bridge] para o painel [Colecção].

O ficheiro de música é adicionado ao painel [Colecção]. As informações do ficheiro de música são carregadas a partir da biblioteca do iTunes e exibidas e a análise do ficheiro de música inicia (➡ *Análise de Faixa* n a página 27).

- Os ficheiros de música do iTunes também podem ser adicionados clicando com o botão direito sobre os mesmos no painel [Bridge] e, em seguida, seleccionando [Adicionar à Colecção].

Voltar a carregar as informações da biblioteca do iTunes

É necessário voltar a carregar as informações actualizadas da sua biblioteca do iTunes para que sejam reflectidas no rekordbox.

1 Clique em .

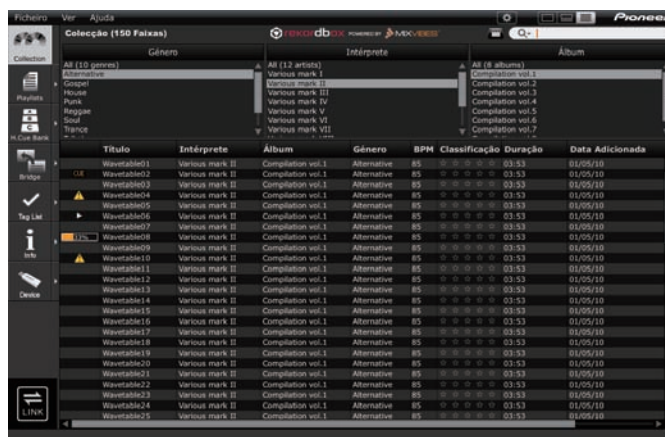
O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique com o botão direito no ficheiro de música e seleccione [Recuperar informação no iTunes].

As informações da biblioteca do iTunes são recarregadas.

Quando as informações da biblioteca do iTunes forem recarregadas, as informações que foram editadas sob o separador [Informações] do painel [Informações] são substituídas pelas informações recarregadas.

Pesquisar ficheiros de música

Utilize o painel do browser para explorar as informações dos ficheiros de música e pesquisar.

Activar e desactivar a exibição do painel do leitor

Clique em ▭▭▭ na parte superior direita do ecrã.

- ▭: Activa a exibição do painel do leitor.
- ▭: Exibe uma versão simples do painel do leitor.
- ▭: Desactiva a exibição do painel do leitor.

Pesquisar um ficheiro de música com o filtro de categoria

1 Clique em .

O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique em ▦ na parte superior do painel [Colecção].

As colunas de categorias ([Género] [Intérprete] e [Álbum]) são exibidas ao longo da parte superior do painel [Colecção].

3 Seleccione e clique numa categoria.

Apenas os ficheiros de música na categoria seleccionada são exibidos no painel [Colecção].

Pesquisar um ficheiro de música utilizando o filtro de pesquisa

1 Clique em [Collection].
O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique em [ícone] à esquerda do filtro de pesquisa.
É exibida uma lista com as colunas pesquisáveis (nomes dos itens).

3 Seleccione e clique na coluna (nome do item) que pretende pesquisar a partir da lista emergente.

4 Introduza caracteres no filtro de pesquisa com o teclado do computador.
Apenas os ficheiros de música que incluem a cadeia de caracteres introduzida são exibidos no painel [Colecção], com a coluna seleccionada no passo 3 como intervalo de pesquisa.
- O estado da exibição regressa à forma original quando os caracteres introduzidos forem eliminados.

Ordenar as informações para pesquisar ficheiros de música

1 Clique em .
O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique no cabeçalho da coluna que pretende reordenar.

Título Intérprete Álbum Género BPM

A disposição dos ficheiros de música é alterada.
- Sempre que clicar, a disposição alterna entre uma ordenação ascendente e descendente.

3 Introduza caracteres utilizando o teclado do computador.
O cursor move-se para um ficheiro de música que inicia pelo carácter introduzido.
- Se introduzir outro carácter, o cursor move-se para o primeiro ficheiro de música por ordem alfabética a principiar pala combinação actual de caracteres.

Activar e desactivar a exibição dos cabeçalhos das colunas e alterar a sua ordem

1 Clique em .
O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique com o botão direito no cabeçalho da coluna (nome do item).
É exibida uma lista com os nomes das colunas que podem ser exibidas (nomes dos itens).

3 A partir da lista emergente, seleccione o nome da coluna (nome do item) cuja exibição pretende alternar e clique.
A exibição do item é activada e desactivada.

4 Arraste o cabeçalho da coluna (nome do item) para a esquerda ou direita.
A disposição da coluna é alterada.

Actualizar os caminhos para ficheiros de ficheiros de música inexistentes

O rekordbox gere as informações sobre o local onde os ficheiros de música estão armazenados (caminhos para ficheiros). Se nomes de ficheiros e pastas forem alterados ou se ficheiros ou pastas forem movidos ou eliminados, poderá já não ser possível reproduzir o ficheiro de música. (⚠ é exibido à esquerda dos ficheiros de música inexistentes.)

1 No menu [Ficheiro], seleccione [Gerir Faixas Inexistentes].
O ecrã [Gestor de Faixas Inexistente] é apresentado e é exibida uma lista com ficheiros de música inexistentes.

2 Seleccione o ficheiro de música cujo caminho para o ficheiro pretende corrigir e, em seguida, clique em [Deslocar].
O ecrã [Escolha um novo caminho completo para] é apresentado.

3 Seleccione a pasta na qual o ficheiro de música está armazenado e o nome do ficheiro e, em seguida, clique em [Abrir].
As informações sobre onde o ficheiro de música está armazenado (caminho para o ficheiro) são corrigidas.
- Os caminhos para os ficheiros também podem ser corrigidos clicando com o botão direito do rato num ficheiro de música para o qual ⚠ é exibido no painel [Colecção] e, em seguida, seleccionando [Deslocar].

No ecrã [Escolha um novo caminho completo para], tenha cuidado para não seleccionar o ficheiro de música errado. Caso contrário, o ficheiro será seleccionado e reproduzido.

Ouvir ficheiros de música

Reproduza o ficheiro de música no painel do leitor e verifique a sua batida e tempo (BPM).

Verificar a batida (grelha de batida)

1 Clique em em na parte superior direita do ecrã.

A exibição aumentada da forma de onda é apresentada na parte inferior da exibição completa da forma de onda.

2 Arraste o ficheiro de música do painel do browser para o painel do leitor.

O ficheiro de música é carregado no painel do leitor.

3 Clique em [▶/❚❚].

A reprodução começa.

- A exibição BPM mostra o tempo medido quando o ficheiro de música é adicionado.
- A exibição aumentada da forma de onda mostra a grelha de batida gerada quando o ficheiro de música é adicionado.
- Na exibição aumentada da forma de onda, as batidas no início das medições são indicadas na grelha de batida como pontos vermelhos a cada quatro batidas do início ao final da faixa.

é exibido para ficheiros de música adicionados através das versões antigas do rekordbox (1.x.x). Quando os ficheiros de música são reanalisados utilizando uma nova versão do rekordbox (2.x.x), a marca desliga-se (➡ *Detectar novamente as posições de batida e medir novamente o tempo* n a página 14).

Ajustar a grelha de batida

A forma de onda aumentada exibe a grelha de batida com pontos brancos. A grelha de batida pode ser ajustada através do seguinte procedimento.

1 Clique em [▶/❚❚] durante a reprodução.

A reprodução é colocada em pausa.

2 Arraste a exibição aumentada da forma de onda para a esquerda ou para a direita.

Ajuste de modo a que a batida corresponda com a linha branca vertical na parte central da exibição aumentada da forma de onda.

- Durante o modo de pausa, pode ajustar a posição de pausa actual em unidades de quadros clicando em [◀◀] ou em [▶▶] e movendo-a para a esquerda ou para a direita.
- A posição de pausa actual pode ser ajustada em unidades de milissegundos utilizando [+/ 🔍 /–] para ampliar a exibição aumentada da forma de onda e, em seguida, arrastando a forma de onda para a esquerda ou para a direita.

3 Clique em na parte inferior direita da exibição aumentada da forma de onda.

Os ícones do menu de ajuste da grelha de batida são exibidos na parte inferior da exibição aumentada da forma de onda.

A exibição da grelha de batida é alterada entre uma exibição de pontos brancos e uma exibição de uma barra azul, sendo possível efectuar a edição.

4 Clique em .

Faça deslizar toda a grelha de batida em função da linha vertical branca no centro da exibição aumentada da forma de onda.

- Se quiser fazer deslizar a grelha de batida para além de uma posição específica, clique em . Através desta operação, os pontos da grelha de batida que surgem antes da linha branca vertical são bloqueados e apenas os pontos da grelha de batida que surgem após a linha branca vertical irão deslizar.

5 Clique em na parte inferior direita da exibição aumentada da forma de onda.

O menu de ajuste da grelha de batida é encerrado.

A exibição da grelha de batida muda novamente para pontos brancos.

❖ Outros ícones (menu de ajuste da grelha de batida)

Ícone	Descrição
	Move a grelha de batida 1 mseg. para a esquerda.
	Move a grelha de batida 1 mseg. para a direita.
	Reduz o intervalo da grelha de batida em 1 mseg.
	Aumenta o intervalo da grelha de batida em 1 mseg.
×2	Duplica o número de batidas (BPM). (A altura da grelha de batida é reduzida para metade.)
/2	Reduz o número de batidas (BPM) para metade. (A altura da grelha de batida é duplicada.)
	Marca temporariamente a posição base para ajustar os pontos da grelha de batida. Apenas os pontos da grelha de batida após a marca deslizam com base na posição marcada. Os pontos da grelha de batida antes da marca são exibidos sob a forma de pontos brancos, os pontos da grelha de batida que deslizaram após a marca são exibidos sob a forma de barras azuis. Até a marca ser cancelada, as operações efectuadas através do menu de ajuste da grelha de batida apenas são reflectidos nos pontos da grelha de batida exibidos sob a forma de barras azuis após a marca.
	Cancela a posição marcada temporariamente para ajustar a grelha de batida. Quando a marca é cancelada, os pontos da grelha de batida do ficheiro de música regressam à exibição sob a forma de barra azul. As operações efectuadas através do menu de ajuste da grelha de batida são reflectidos em todos os pontos da grelha de batida do ficheiro de música.
	A posição da batida mais próxima da linha vertical branca no centro da exibição aumentada da forma de onda é indicada com uma linha vermelha como a primeira batida na medida. As linhas vermelhas que indicam a primeira batida na medida são exibidas na grelha de batida a cada quatro batidas, desde o início até ao fim da faixa.
	Anula as operações efectuadas através do menu de ajuste da grelha de batida. É possível anular até 10 operações anteriores.
	Reproduz a faixa com um metrónomo em sincronização com a grelha de batida. Activa e desactiva o som do metrónomo e o volume do metrónomo (alto, médio e baixo).
123.45 BPM	Altera a altura da grelha de batida de acordo com o número de batidas (BPM) introduzido.

Detectar novamente as posições de batida e medir novamente o tempo

1 No menu [Ficheiro], seleccione [Preferências] para abrir o ecrã [Preferências] e, em seguida, defina o modo de análise dos ficheiros.

Pode escolher entre dois modos para analisar as informações sobre a forma de onda de ficheiros de música: [Normal] e [Dinâmico] (➡ *Análise de Faixa* n a página 27).

2 Clique com o botão direito do rato no ficheiro de música cujas posições de batida pretende detectar e cujo tempo (BPM) pretende medir e, em seguida, seleccione [Analisar Faixa].

Os dados da forma de onda do ficheiro de música são analisados. A posição da batida detectada e o tempo medido são guardados no computador.

> Quando os ficheiros de música são reanalisados, a grelha de batida definida em *Ajustar a grelha de batida* é substituída pela grelha de batida reanalisada com a função [Analisar Faixa].

Utilizar grelhas de batida (Quantize)

Ao definir cues e loops no painel do leitor, os cue e loop points podem ser definidos facilmente na batida.

1 Clique em [QUANTIZE] no painel do leitor.

[**QUANTIZE**] acende-se no painel do leitor.

2 Definir cue ou loop points

➡ *Definir cue ou loop points* n a página 15

❖ Reprodução de um leitor de DJ ou misturador de DJ utilizando a função de quantificação

As grelhas de batida de ficheiros de música detectadas e ajustadas utilizando o rekordbox podem ser utilizadas com a função de quantificação ao efectuar operações de cue e reproduzir loops em leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO, XDJ-R1). Além disso, se o leitor de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000 e CDJ-900) e o misturador de DJ (por exemplo, DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus) estiverem ligados através de um cabo LAN, a função de quantificação pode ser utilizada enquanto gera efeitos.

- Para obter instruções sobre como utilizar a função de quantificação em leitores de DJ e misturadores de DJ, consulte as Manual de instruções de cada unidade de DJ específica.

Detectar a chave

Clique com o botão direito no ficheiro de música cuja chave pretende detectar e, em seguida, seleccione [Detetar Tonalidade].

Os dados da forma de onda do ficheiro de música são analisados. A chave detectada pode ser verificada no painel [Colecção], painel [Informações], etc. (➡ *Editar as informações de um ficheiro de música* n a página 10).

> A chave pode ser detectada simultaneamente ao adicionar ficheiros de música a colecções (➡ *Ativar deteção de tonalidade na importação* n a página 27).

Definir cue ou loop points

Utilize este procedimento para definir pontos para cue (cue points) e pontos para reprodução do loop (pontos de entrada de loop e de saída de loop).

Definir cue points

1 Clique em [►/II] durante a reprodução.

A reprodução é colocada em pausa.

- Durante o modo de pausa, pode ajustar a posição de pausa actual em unidades de quadros clicando em [◄◄] ou em [►►] e movendo-a para a esquerda ou para a direita.
- A posição de pausa actual pode ser ajustada em unidades de milissegundos utilizando [+/ 🔍 /–] para ampliar a exibição aumentada da forma de onda e, em seguida, arrastando a forma de onda para a esquerda ou para a direita.

2 Clique em [CUE].

O ponto no qual a reprodução é colocada em pausa é definido como sendo o cue point. [**CUE**] acende-se e [**►/II**] cintila.

- Para iniciar a reprodução a partir do Cue Point, clique em [**►/II**].
- Quando for definido um novo Cue Point, o Cue Point definido previamente é eliminado.
- Quando é carregado um ficheiro de música diferente no painel do leitor, o cue point definido previamente é cancelado. Também é possível guardar cue points por si definidos (➡ *Guardar cues ou loops* n a página 16).

Regressar ao Cue Point (Cue Anterior)

Clique em [CUE] durante a reprodução.

A faixa regressa instantaneamente para o cue point definido, estabelece aí o cue e o modo de pausa é definido. [**CUE**] acende-se e [**►/II**] cintila.

- Para iniciar a reprodução a partir do Cue Point, clique em [**►/II**].

Verificar o Cue Point (Cue Point Amostrador)

Após regressar ao cue point, mantenha pressionado [CUE] (prima o botão esquerdo do rato e não o liberte).

A reprodução inicia a partir do cue point.

A reprodução continua enquanto [**CUE**] é pressionado. Quando libertar, a reprodução regressa ao cue point e o modo de pausa é definido.

Definir o Cue Point durante a reprodução (Cue em Tempo Real)

Clique em [LOOP IN] durante a reprodução na posição onde pretende definir o Cue Point.

O ponto de reprodução ao clicar é definido como sendo o cue point.

Quando clica em [**QUANTIZE**] no painel do leitor, este acende-se.
Ao definir um cue em tempo real após activar [**QUANTIZE**] no painel do leitor, o cue point é definido automaticamente de acordo com a grelha de batida mais próxima do ponto de reprodução ao clicar em [**LOOP IN**].

Iniciar a reprodução do loop

1 Clique em [LOOP IN] durante a reprodução na posição (Ponto de Entrada de Loop) onde pretende iniciar a reprodução do Loop.

O ponto de reprodução ao clicar é definido como sendo o ponto de entrada de loop.

- Esta operação não é necessária se pretender definir o cue point actualmente definido como ponto de entrada de loop.

2 Clique em [LOOP OUT] na posição (Ponto de Saída de Loop) onde pretende terminar a reprodução do Loop.

O ponto de reprodução ao clicar é definido como ponto de saída de loop, a faixa regressa ao ponto de entrada de loop e a reprodução do loop inicia.

- Quando o Loop Point é novamente definido, o Loop Point previamente definido é eliminado.
- Quando é carregado um ficheiro de música diferente no painel do leitor, os loop points definidos previamente são cancelados. Também é possível guardar loop points por si definidos (➡ *Guardar cues ou loops* n a página 16).

Quando clica em [**QUANTIZE**] no painel do leitor, este acende-se.
Ao definir um loop após activar [**QUANTIZE**] no painel do leitor, os loop points são definidos automaticamente de acordo com os pontos da grelha de batida mais próximos dos pontos de reprodução ao clicar em [**LOOP IN**] e [**LOOP OUT**].

Cancelar a reprodução do Loop (Saída de Loop)

Clique em [RELOOP] durante a reprodução do Loop.

Quando o ponto de saída de loop for atingido, a reprodução não regressa ao ponto de entrada de loop, continuando normalmente.

Retomar a reprodução do loop (Reloop)

Clique em [RELOOP] durante a reprodução após o Loop ter terminado.

A reprodução regressa ao ponto de entrada de loop e a reprodução de Loop inicia.

Especificar a duração do loop através do número de batidas (Loop de Batida Automático)

Esta função inicia a reprodução de um loop com a duração de 4, 8, 16 ou 32 batidas.

Clique em [4], [8], [16], ou [32] durante a reprodução.

O ponto de reprodução ao clicar no botão é definido como sendo o ponto de entrada de loop e o ponto de saída de loop é definido de acordo com o número de batidas seleccionado.

- Quando é definido um loop de batida automático durante a reprodução do loop, o ponto de entrada de loop actual é mantido e apenas o ponto de saída de loop é movido.

Quando clica em [**QUANTIZE**] no painel do leitor, este acende-se.
Ao definir um loop de batida automático após activar [**QUANTIZE**] no painel do leitor, os loop points são definidos automaticamente de acordo com os pontos da grelha de batida mais próximos dos pontos de reprodução ao clicar em [**4**], [**8**], [**16**] ou [**32**].

Guardar cues ou loops

Os cue e loop points que definiu podem ser guardados e evocados posteriormente. Podem ser guardados até 10 cue ou loop points por ficheiro de música.
Os cue e loop points guardados podem ser evocados e reproduzidos no leitor de DJ (por exemplo CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, CDJ-850, MEP-4000).

Guardar cue ou loop points por si definidos

1 Defina o Cue Point ou Loop Point.

2 Clique em [MEMORY].
Os pontos guardados são exibidos no botão **Chamada de Cue/Loop**.
- Clique em [**MEMORY**] durante a reprodução do Loop para guardar um Loop Point. O Loop Point é exibido no botão **Chamada de Cue/Loop**.

Evocar cue ou loop points guardados

1 Carregue o ficheiro de música que possui os cue ou loop points que pretende evocar no painel do leitor.
O Cue Point ou Loop Point é exibido no botão **Chamada de Cue/Loop**.

2 Clique no botão Chamada de Cue/Loop para iniciar a reprodução a partir da posição de Cue/Loop Point definida.
A posição de reprodução é movida para o ponto seleccionado e colocada em pausa.

3 Clique em [▶/❚❚].
A reprodução ou reprodução do loop inicia.
- Para eliminar o Cue Point ou Loop Point já guardado, clique em [**×**] à direita do botão **Chamada de Cue/Loop** cujo cue/loop point pretende eliminar.

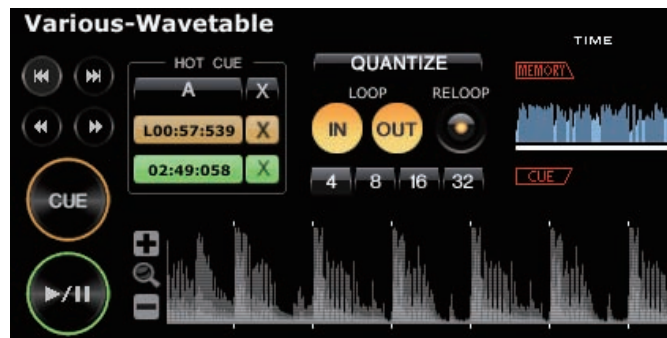
❖ Definir um loop guardado como o loop activo

Quando um loop guardado é evocado, a exibição [**MEMORY**] alterna para [**ACTIVE**].
Para definir o loop guardado como o loop activo, clique em [**ACTIVE**].
- O botão de Evocação de Cue/Loop no qual o loop activo está armazenado está destacado.
- Para obter instruções sobre como utilizar loops activos, consulte as instruções de funcionamento do respectivo leitor de DJ (ou seja, CDJ-2000nexus).

❖ Extrair loops e guardá-los como ficheiros WAVE

Para extrair loops e guardá-los como ficheiros WAVE, clique com o botão direito do rato sobre a exibição aumentada da forma de onda no painel do leitor enquanto o loop está a ser reproduzido e seleccione [**Guardar este loop como um ficheiro WAV**].
- Os elementos de loop extraídos são guardados como ficheiros WAVE (frequência de amostragem de 48 kHz, quantização de 16 bits) e adicionados à colecção de música do rekordbox. O nome de ficheiro especificado para o ficheiro WAVE quando foi guardado é exibido na coluna do título no painel [**Colecção**].
- Para obter instruções sobre como utilizar elementos de loop guardados (ficheiros WAVE), consulte as instruções de funcionamento da respectiva unidade de DJ (por exemplo, RMX-1000, XDJ-AERO).

Armazenar hot cues

Quando forem armazenados cue e loop points como hot cues, podem ser reproduzidos instantaneamente. Podem ser definidos até três hot cues por ficheiro de música.
Os hot cues guardados podem ser evocados e reproduzidos no leitor de DJ (por exemplo CDJ-2000nexus, CDJ-2000, XDJ-R1).

Armazenar cue ou loop points como hot cues

No modo de reprodução ou de pausa, clique num dos botões [HOT CUE] (A, B ou C) na posição que pretende armazenar como hot cue.
O ponto de reprodução (ou pausa) ao clicar no botão é armazenado como um hot cue. Os pontos armazenados são exibidos em [**HOT CUE**].
- Ao clicar num botão [**HOT CUE**] durante a reprodução do loop, o loop point actualmente em reprodução é armazenado como sendo o hot cue.

Quando clica em [**QUANTIZE**] no painel do leitor, este acende-se.
Ao definir um hot cue após activar [**QUANTIZE**] no painel do leitor, o hot cue point é definido automaticamente de acordo com a grelha de batida mais próxima do ponto de reprodução ao clicar em [**HOT CUE**].

Evocar e reproduzir hot cues armazenados

Clique em [HOT CUE] onde a posição guardada é exibida.
A reprodução inicia instantaneamente a partir do ponto guardado no botão.
- Para eliminar o ponto guardado, clique em [**×**] no lado direito do [**HOT CUE**] que pretende eliminar.

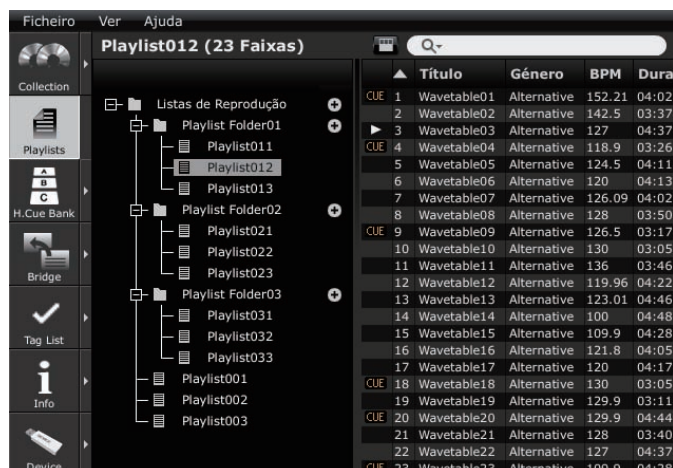
Evocar cue ou loop points já guardados e armazená-los como hot cues

1 Carregue o ficheiro de música que possui os cue ou loop points guardados no painel do leitor.
O Cue Point ou Loop Point é exibido no botão **Chamada de Cue/Loop**.

2 Clique no botão Chamada de Cue/Loop que pretende definir como hot cue.
A posição de reprodução é movida para o ponto seleccionado e colocada em pausa.

3 Clique no botão [HOT CUE] (A, B ou C) em que pretende armazenar o hot cue.
A posição guardada é exibida em [**HOT CUE**].

Organizar ficheiros de música utilizando uma Lista de Reprodução

Pode organizar toda a colecção de música no rekordbox criando uma Lista de Reprodução antes do desempenho.

Criar uma nova lista de reprodução

1 Clique em **.**

O painel [Lista de Reprodução] é exibido no painel do browser.

2 Clique em ⊕ à direita da pasta [Listas de Reprodução].

[Lista de Reprodução Sem Nome] é adicionado sob a pasta [Listas de Reprodução].

- Também é possível adicionar uma nova lista de reprodução clicando com o botão direito na pasta [Listas de Reprodução] e seleccionando [Criar Nova Lista de Reprodução].

3 Introduza o nome da lista de reprodução utilizando o teclado do computador e, em seguida, prima a tecla [Enter].

O nome da Lista de Reprodução é alterado.

4 Clique em à direita do **.**

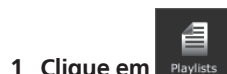
Os painéis [Lista de Reprodução] e [Colecção] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

5 Arraste um ficheiro de música do painel [Colecção] para o painel [Lista de Reprodução].

O ficheiro de música é adicionado à Lista de Reprodução.

- Os ficheiros de música podem ser adicionados à Lista de Reprodução mediante o arrasto dos mesmos a partir do painel [Bridge], do painel [Lista de Tags] ou outras listas de reprodução.
- Para eliminar uma lista de reprodução, seleccione a lista de reprodução e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador.
- Para remover um ficheiro de música de uma lista de reprodução, seleccione o ficheiro de música e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador.

Adicionar lista de reprodução importando um ficheiro externo

Os formatos de ficheiros da lista de reprodução que podem ser importados são M3U e PLS (extensões: "m3u", "pls").

1 Clique em **.**

O painel [Lista de Reprodução] é exibido no painel do browser.

2 Seleccione o menu [Ficheiro] > [Importar] > [Lista de Reprodução].

O ecrã [Importar Lista de Reprodução] é apresentado.

3 Seleccione a pasta na qual o ficheiro da lista de reprodução está armazenado ou o nome do ficheiro e, em seguida, clique em [Abrir].

A lista de reprodução é adicionada ao painel [Lista de Reprodução].

As informações de tags dos ficheiros de música na lista de reprodução são carregadas e exibidas, e a análise dos ficheiros de música inicia (➡ *Análise de Faixa* n a página 27).

Adicionar listas de reprodução a partir da biblioteca do iTunes

Se o iTunes estiver instalado no computador, as listas de reprodução na biblioteca do iTunes podem ser importadas e armazenadas como listas de reprodução do rekordbox.

1 Clique em **.**

O painel [Lista de Reprodução] é exibido no painel do browser.

2 Clique em à direita do Bridge.

Os painéis [Lista de Reprodução] e [Bridge] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

3 Na vista em árvore do painel [Bridge], clique em ⊞ à esquerda de [iTunes] e, em seguida, clique em ⊞ à esquerda de [Listas de Reprodução].

A lista das listas de reprodução do iTunes é exibida no painel [Bridge].

- Se a lista das listas de reprodução do iTunes não for exibida na vista em árvore do painel [Bridge], efectue as alterações necessárias às definições no ecrã [Preferências] (➡ *Ficheiro da biblioteca do iTunes* n a página 27).

4 Arraste a lista de reprodução do iTunes a partir do painel [Bridge] para o painel [Lista de Reprodução].

A lista de reprodução é adicionada ao painel [Lista de Reprodução].

As informações sobre os ficheiros de música na lista de reprodução são carregadas a partir do iTunes e exibidas, e a análise dos ficheiros de música inicia (➡ *Análise de Faixa* n a página 27).

- As listas de reprodução também podem ser adicionadas clicando com o botão direito na lista de reprodução do iTunes na vista em árvore do painel [Bridge] e, em seguida, seleccionando [Importar Lista de Reprodução].

À semelhança do que acontece com as listas de reprodução do iTunes, é possível exibir uma biblioteca de listas de reprodução no formato XML no painel [Bridge] e adicionar as suas listas de reprodução ao painel [Lista de Reprodução]. Para exibir a biblioteca XML, é necessário designar o caminho para o ficheiro através do ecrã [Preferências] (➡ *Biblioteca importada* n a página 27).

Organizar a Lista de Reprodução utilizando uma pasta

1 Clique em .

O painel [Lista de Reprodução] é exibido no painel do browser.

2 Clique com o botão direito na pasta [Listas de Reprodução] e seleccione [Criar Nova Pasta].

[Pasta Sem Nome] é adicionado sob a pasta [Listas de Reprodução].

3 Introduza o nome da pasta utilizando o teclado do computador e, em seguida, prima a tecla [Enter].

4 Arraste a Lista de Reprodução para a nova pasta criada.

A Lista de Reprodução é movida para a nova pasta criada.

- Para eliminar uma pasta, seleccione a pasta e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador. Todas as listas de reprodução e pastas existentes nessa pasta serão eliminadas.

Editar uma ilustração a uma Lista de Reprodução

Os formatos de ficheiro da ilustração que podem ser adicionados a uma Listas de Reprodução são JPEG e PNG (extensões: “jpg”, “jpeg”, “png”).

1 Clique com o botão direito em Lista de Reprodução e seleccione [Adicionar uma Ilustração].

O ecrã [Adicionar uma Ilustração] é apresentado.

2 Seleccione a pasta na qual o ficheiro de imagem está armazenado e o nome do ficheiro e, em seguida, clique em [Abrir].

A ilustração é adicionada à Lista de Reprodução.

- A ilustração adicionada é exibida ao clicar com o botão direito sobre a lista de reprodução.

Alterar a ordem das faixas numa lista de reprodução

1 Clique no cabeçalho da coluna que exibe a ordem de faixas.

Sempre que clicar, a disposição alterna entre uma ordenação ascendente e descendente.

2 Arraste um ficheiros de música e mude a ordem das faixas.

- Se as músicas estiverem ordenadas através de um cabeçalho da coluna para além do que exibe a ordem das faixas, não é possível arrastar um ficheiro de música nem reordenar a lista.

❖ Alterar a ordem das faixas utilizando as informações dos ficheiros de música

1 Clique no cabeçalho da coluna que pretende reordenar.

Sempre que clicar, a disposição alterna entre uma ordenação ascendente e descendente.

2 Clique com o botão direito no nome do cabeçalho da coluna e seleccione [Renumerar Ordem das Faixas].

As faixas são renumeradas para corresponderem à nova ordem das faixas.

Guardar as informações da lista de reprodução num ficheiro de texto

1 Clique com o botão direito na lista de reprodução e, em seguida, seleccione [Guardar informações como ficheiro de texto].

O ecrã [Guardar informações como ficheiro de texto] é apresentado.

2 Seleccione o local (pasta) onde pretende guardar o ficheiro, escreva o nome do ficheiro e, em seguida, clique em [Guardar].

É criado um ficheiro de texto com o nome especificado na pasta especificada.

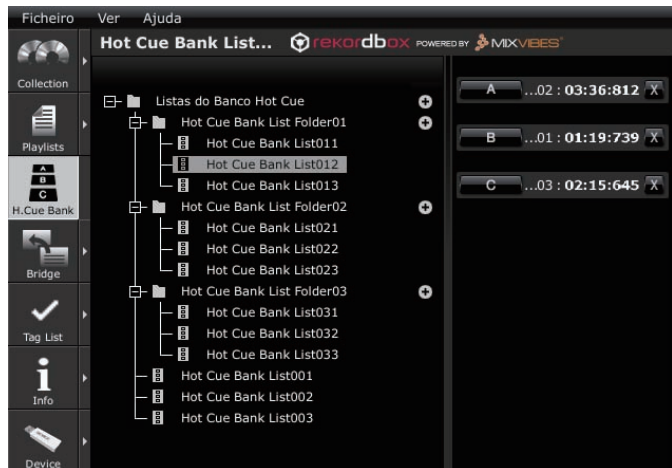
As informações da lista de reprodução apresentadas no painel [Lista de Reprodução] são guardadas no ficheiro de texto.
O formato da lista de reprodução armazenada no ficheiro de texto pode ser personalizado activando e desactivando a exibição das colunas (nomes dos itens) no painel [Lista de Reprodução] e reordenando as colunas (nomes dos itens) (➡ *Activar e desactivar a exibição dos cabeçalhos das colunas e alterar a sua ordem* na página 12).

Organizar Hot Cue utilizando a Lista de Banco Hot Cue

CDJ-2000nexus CDJ-2000

É possível armazenar as informações de cue/loop point relativas a diferentes ficheiros de música em três bancos hot cue. A combinação dos três bancos hot cue (**A**, **B**, **C**) é denominada por lista de banco hot cue.

A alternância entre várias listas de banco hot cue irá permitir-lhe elevar a fasquia das suas prestações como DJ através do aumento do desempenho em termos de cues.

- As listas de banco hot cue não podem ser carregadas em alguns leitores de DJ (ou seja, CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, MEP-4000, XDJ-AERO, XDJ-R1).

Criar uma nova lista de banco hot cue

1 Clique em .

O painel [Lista do Banco Hot Cue] é exibido no painel do browser.

2 Clique em ⊕ à direita da pasta [Listas do Banco Hot Cue].

[Lista de Banco Hot Cue Sem Nome] é adicionado sob a pasta [Listas do Banco Hot Cue].

- Também é possível adicionar uma nova lista de banco hot cue clicando com o botão direito na pasta [Listas do Banco Hot Cue] e seleccionando [Criar Nova Lista de Banco Hot Cue].

3 Introduza o nome da lista utilizando o teclado do computador e, em seguida, prima a tecla [Enter].

O nome da Lista de Banco Hot Cue é alterada.

- Para eliminar uma lista de banco hot cue, seleccione a lista de banco hot cue e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador.

Registar cue e loop points num banco hot cue

No modo de reprodução ou de pausa, clique num dos botões Banco Hot Cue (A, B ou C) na posição que pretende registar no banco hot cue.

O ponto de reprodução (ou pausa) ao clicar no botão é registado como um **Banco Hot Cue**. O ponto registado é exibido ao lado do botão **Banco Hot Cue**.

- Ao clicar num botão **Banco Hot Cue** durante a reprodução do loop, os loop points actualmente em reprodução serão registados como sendo um **Banco Hot Cue**.

Verificar bancos hot cue registados

Clique no botão Banco Hot Cue no qual o ponto registado é exibido.

O ficheiro de música associado ao cue/loop point referenciado pelo botão é carregado no painel do leitor e a reprodução inicia a partir do ponto registado.

- Para eliminar um cue/loop point registado, clique em [×] no lado direito do botão **Banco Hot Cue** cujo cue/loop point pretende eliminar.

Evocar cue ou loop points já guardados e registá-los num banco hot cue

1 Carregue o ficheiro de música que possui os cue ou loop points guardados no painel do leitor.

O Cue Point ou Ponto de Entrada de Loop é exibido no botão **Chamada de Cue/Loop**.

2 Clique no botão Chamada de Cue/Loop que pretende registar num banco hot cue.

A posição de reprodução é movida para o ponto seleccionado e colocada em pausa.

3 Clique no botão Banco Hot Cue (A, B ou C) em que pretende registar o cue/loop point.

O cue/loop point registado é exibido ao lado do botão **Banco Hot Cue**.

Evocar hot cues já armazenados e registá-los num banco hot cue

1 Carregue o ficheiro de música para o qual os hot cues estão armazenados no painel do leitor.

O ponto armazenado é exibido em [**HOT CUE**].

2 Clique em [►/II] se um ficheiro de música estiver a ser reproduzido.

A reprodução é colocada em pausa.

3 Clique no [HOT CUE] que pretende registar num banco hot cue.

A posição de reprodução é movida para o ponto seleccionado e colocada em pausa.

4 Clique no botão Banco Hot Cue (A, B ou C) em que pretende registar o cue/loop point.

O cue/loop point registado é exibido ao lado do botão **Banco Hot Cue**.

Organizar a Lista de Banco Hot Cue utilizando uma pasta

1 Clique em .

O painel [Lista do Banco Hot Cue] é exibido no painel do browser.

2 Clique com o botão direito na pasta [Listas do Banco Hot Cue] e seleccione [Criar Nova Pasta].

[Pasta Sem Nome] é adicionado sob a pasta [Listas do Banco Hot Cue].

3 Introduza o nome da pasta utilizando o teclado do computador e, em seguida, prima a tecla [Enter].

4 Arraste a Lista de Banco Hot Cue para a nova pasta criada.

A Lista de Banco Hot Cue é movida para a nova pasta criada.

- Para eliminar uma pasta, seleccione a pasta e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador. Todas as listas de banco hot cue e pastas existentes nessa pasta serão eliminadas.

Adicionar uma ilustração à Lista de Banco Hot Cue

Os formatos de ficheiro da ilustração que podem ser adicionados são JPEG e PNG (extensões: "jpg", "jpeg", "png").

1 Clique com o botão direito do rato em Lista de Banco Hot Cue e seleccione [Adicionar uma Ilustração].

O ecrã [Adicionar uma Ilustração] é apresentado.

2 Seleccione a pasta na qual o ficheiro de imagem está armazenado e o nome do ficheiro e, em seguida, clique em [Abrir].

A ilustração é adicionada à Lista de Banco Hot Cue.

- As imagens das ilustrações que tiverem sido adicionadas são exibidas ao clicar com o botão direito na lista de banco hot cue.

Reproduzir através das unidades de DJ

Reproduzir com um dispositivo USB

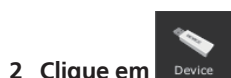
CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 MEP-4000 XDJ-AERO XDJ-R1

Pode utilizar ficheiros de música e os seus respectivos dados guardados no rekordbox no leitor de DJ utilizando dispositivos USB (memória flash ou disco rígido) sem o incómodo de transportar o computador até à cabine de DJ.

- Para obter informações sobre os ficheiros de música (formatos de ficheiros) que podem ser carregados e reproduzidos em leitores de DJ da Pioneer, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.
- Com alguns leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000), podem ser utilizados cartões de memória SD para além de dispositivos USB.
- As listas de banco hot cue não podem ser carregadas em alguns leitores de DJ (ou seja, CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, MEP-4000, XDJ-AERO, XDJ-R1).

Ligar o dispositivo USB ao computador

1 Introduza o dispositivo USB no computador.

- Com alguns leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000), podem ser utilizados cartões de memória SD em vez de dispositivos USB.

2 Clique em .

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

3 Clique em para o dispositivo USB que pretende utilizar para a apresentação.

As definições do dispositivo USB são exibidas no painel [Dispositivo].

❖ Ligar dispositivos móveis que suportam LAN wireless (Wi-Fi®)

No painel [Dispositivo], os ficheiros de música do rekordbox podem ser transferidos não apenas para dispositivos USB e cartões de memória SD, mas também para dispositivos móveis (por exemplo, iPhone e dispositivos Android™) que suportem LANs wireless (Wi-Fi®).

Primeiro defina a versão do rekordbox para dispositivos móveis no dispositivo móvel para modo de comunicações em espera e, em seguida, clique em na parte inferior esquerda do painel [Dispositivo].

Quando os dispositivos móveis na área do computador são detectados e as ligações são estabelecidas, os nomes dos dispositivos móveis são exibidos no painel [Dispositivo].

- São fornecidos detalhes que podem ser utilizados em conjunto com o rekordbox em dispositivos móveis e as suas instruções de funcionamento no site de suporte online do rekordbox (➡ *Utilizar o site de suporte online* n a página 31).

❖ Definições do dispositivo USB

As definições podem ser alteradas para dispositivos USB individuais.

Geral	Nome do Dispositivo	Define o nome a ser exibido quando o dispositivo é ligado ao leitor de DJ.
	Cor de Fundo	Define a cor de fundo a ser exibida quando o dispositivo é ligado ao leitor de DJ.
Categoria		Especifica os itens de categorias a serem utilizados com o leitor de DJ e a ordem pela qual são exibidos. Para obter mais informações sobre como utilizar a função de procura na biblioteca do leitor de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.
Ordenação		Especifica os itens de ordenação a serem utilizados com o leitor de DJ e a ordem pela qual são exibidos. Para obter mais informações sobre como utilizar a função de procura na biblioteca do leitor de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.
Coluna		Especifica uma categoria de definições do utilizador a ser exibida imediatamente à direita dos títulos ao explorar ficheiros de música no visor principal da unidade do leitor de DJ (isto é, CDJ-2000nexus).
Cor de Fundo		É possível editar os comentários sobre os códigos de cores utilizados para classificar as categorias de ficheiros de música nos leitores de DJ em oito cores. Para obter mais informações sobre como utilizar a função de procura na biblioteca do leitor de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.

Transferir ficheiros de música para dispositivos USB

1 Clique em .

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

2 Clique em à esquerda de para onde pretende transferir o ficheiro de música e, em seguida, clique em [Todas as Faixas].

3 Clique em à direita do .

Os painéis [Dispositivo] e [Colecção] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

4 Arraste um ficheiro de música do painel [Colecção] para o painel [Dispositivo].

O ficheiro de música e as informações a ele associadas são transferidos para o dispositivo USB.

- Também é possível transferir ficheiros de música arrastando-os do painel [Bridge] para o painel [Dispositivo].
- Para eliminar os ficheiros de música do dispositivo USB, seleccione o ficheiro de música no painel [Dispositivo] e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador.

> Para alguns leitores de DJ (por exemplo, MEP-4000, XDJ-R1) é necessário não só transferir os ficheiros de música para o dispositivo USB, como também criar uma biblioteca especial (uma base de dados para colecções, listas de reprodução, etc.) no dispositivo USB (➡ *Criar a biblioteca para* n a página 28).

❖ Reprodução de um leitor de DJ ou misturador de DJ utilizando a função de quantificação

As grelhas de batida de ficheiros de música detectadas e ajustadas utilizando o rekordbox podem ser utilizadas com a função de quantificação ao efectuar operações de cue e reproduzir loops em leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO, XDJ-R1). Além disso, se o leitor de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000 e CDJ-900) e o misturador de DJ (por exemplo, DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus) estiverem ligados através de um cabo LAN, a função de quantificação pode ser utilizada enquanto gera efeitos.

- Para obter instruções sobre como utilizar a função de quantificação em leitores de DJ e misturadores de DJ, consulte as Manual de instruções de cada unidade de DJ específica.

❖ Utilizar a função de sincronização de batida entre vários leitores de DJ para reprodução

Quando são utilizadas grelhas de batida de ficheiros de música detectadas e ajustadas utilizando o rekordbox, o som pode ser misturado sincronizando os tempos (BPM) e batidas de vários leitores de DJ (por exemplo CDJ-2000nexus) ligados por PRO DJ LINK ou dos decks esquerdo e direito (por exemplo, XDJ-AERO, XDJ-R1).

- Para obter instruções sobre como utilizar a função de sincronização de batida em leitores de DJ, consulte as instruções de funcionamento dos respectivos leitores de DJ.

❖ Reproduzir num leitor de DJ utilizando hot cues

Os hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para ficheiros de música podem ser evocados em leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000 ou XDJ-R1) e reproduzidos.

- Para obter instruções sobre como utilizar os hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para ficheiros de música em leitores de DJ, consulte as instruções de funcionamento dos respectivos leitores de DJ.
- Para alguns leitores de DJ (isto é, CDJ-2000nexus, XDJ-R1), quando um ficheiro de música é seleccionado e carregado no leitor de DJ, os hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para o ficheiro de música podem ser carregados em simultâneo, substituindo de forma forçada os hot cues do leitor de DJ (**A**, **B** e **C**) (➡ *Ativar o carregamento automático de Hot Cues no CDJ ao importar* n a página 27).
- Para utilizar combinações de hot cues (**A**, **B** e **C**) de diferentes ficheiros de música para reprodução, é necessário criar uma lista de banco hot cue e transferi-la para um dispositivo USB.

Transferir listas de reprodução para dispositivos USB

1 Clique em [Device].

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

2 Clique em [ícone] à esquerda de [⊞] para onde pretende transferir a lista de reprodução e, em seguida, clique em [⊞] à esquerda da pasta [Listas de Reprodução].

3 Clique em [▸] à direita do [Playlists].

Os painéis [Dispositivo] e [Lista de Reprodução] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

4 Arraste a Lista de Reprodução a partir do painel [Lista de Reprodução] para o painel [Dispositivo].

A lista de reprodução e os ficheiro de música aí existentes são transferidos para o dispositivo USB.

- Também é possível transferir listas de reprodução arrastando-as do painel [Bridge] para o painel [Dispositivo].
- Para eliminar a lista de reprodução do dispositivo USB, seleccione a lista de reprodução no painel [Dispositivo] e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador.

Dependendo do leitor de DJ ao qual o dispositivo USB está ligado para reprodução, podem existir restrições nos nomes das listas de reprodução e ma estrutura de pastas no dispositivo USB. Para obter informações sobre as restrições que podem ser aplicáveis ao ligar dispositivos USB para reprodução, consulte as instruções de funcionamento do respectivo leitor de DJ (ou seja, MEP-4000, XDJ-R1).

Transferir listas de banco hot cue para dispositivos USB

CDJ-2000nexus CDJ-2000

Para utilizar combinações de hot cues (**A**, **B** e **C**) de diferentes ficheiros de música para reprodução, é necessário criar previamente uma lista de banco hot cue (➡ *Organizar Hot Cue utilizando a Lista de Banco Hot Cue* n a página 19).

1 Clique em [Device].

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

2 Clique em [ícone] à esquerda de [⊞] para onde pretende transferir a lista de banco hot cue e, em seguida, clique em [⊞] à esquerda da pasta [Listas do Banco Hot Cue].

3 Clique em [▸] à direita do [H.Cue Bank].

Os painéis [Dispositivo] e [Lista do Banco Hot Cue] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

4 Arraste a Lista de Banco Hot Cue a partir do painel [Lista do Banco Hot Cue] para o painel [Dispositivo].

A lista de banco hot cue e os ficheiro de música aí existentes são transferidos para o dispositivo USB.

- Para eliminar a lista de banco hot cue do dispositivo USB, seleccione a lista de banco hot cue no painel [Dispositivo] e, em seguida, prima a tecla [Delete] no teclado do computador.

Desligar dispositivos USB do computador

1 Clique em [Device].

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

2 Clique em [⏏] à direita do ícone [ícone] que pretende desligar do computador.

3 Desligar o dispositivo USB do computador.

- O dispositivo USB também pode ser desligado clicando com o botão direito no respectivo ícone [ícone] e seleccionando [Desconectar Dispositivo USB].

Quando [Criar a biblioteca para] está definido no ecrã [Preferências], [ícone] é exibido em [⏏] à direita de [ícone]. Quando clica em [ícone], é iniciada a criação de uma biblioteca exclusivamente para o MEP-4000 ou XDJ-R1. Aguarde até terminar antes de desligar o dispositivo USB do computador (➡ *Criar a biblioteca para* n a página 28).

Reproduzir ligando um dispositivo USB ao leitor de DJ

É possível levar um dispositivo USB (memória flash ou disco rígido) para a cabine de DJ de modo a transferir ficheiros de música e os seus respectivos dados guardados no rekordbox para o leitor de DJ.

- Com alguns leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000), podem ser utilizados cartões de memória SD para além de dispositivos USB.
- As listas de banco hot cue não podem ser carregadas em alguns leitores de DJ (ou seja, CDJ-900, CDJ-850, CDJ-350, MEP-4000, XDJ-AERO, XDJ-R1).
- Para alguns leitores de DJ (ou seja, MEP-4000, XDJ-R1), existem restrições em termos da exibição de pastas e listas de reprodução no dispositivo USB.
- Para obter instruções sobre como ligar dispositivos USB a leitores de DJ e utilizar o dispositivo USB para reprodução, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.

Criar uma Lista de Reprodução com base na ordem das faixas reproduzidas num leitor de DJ

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350

1 Ligue o dispositivo USB que foi utilizado para reprodução no leitor de DJ ao computador.

Quando o histórico de reprodução do leitor de DJ estiver armazenado no dispositivo USB, o ecrã [Guardar Histórico como Lista de Reprodução] é apresentado.

2 Clique em [Sim].

É criada uma lista de reprodução (por exemplo, HISTORY 2010y12m31d) com base na ordem das faixas no histórico de reprodução e adicionada ao painel [Lista de Reprodução].

- Quando a lista de reprodução for criada, o histórico de reprodução armazenado no dispositivo USB é eliminado.

❖ Quando [Não] tiver sido seleccionado no ecrã [Guardar Histórico como Lista de Reprodução]

Os históricos de reprodução que não tiverem sido guardados como listas de reprodução não serão eliminados do dispositivo USB. Quaisquer históricos de reprodução restantes podem ser visualizados no painel [Dispositivo] e guardados manualmente como listas de reprodução.

1 Clique em .

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

2 Clique em à esquerda da pasta [Histórico].

É exibida uma lista dos históricos de reprodução do leitor de DJ no painel [Dispositivo].

3 Clique com o botão direito no histórico de reprodução que pretende guardar e seleccione [Guardar como Lista de Reprodução].

É criada uma lista de reprodução (por exemplo, HISTORY 2010y12m31d) com base na ordem das faixas no histórico de reprodução e adicionada ao painel [Lista de Reprodução].

- Quando a lista de reprodução for criada, o histórico de reprodução armazenado no dispositivo USB é eliminado.

Actualizar a colecção de informações de ficheiros de música modificadas num leitor de DJ

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 MEP-4000 XDJ-R1

1 Ligue o dispositivo USB que foi utilizado para reprodução no leitor de DJ ao computador.

2 Clique em .

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

3 Clique com o botão direito no dispositivo USB a partir do qual pretende importar informações e seleccione [Actualizar Colecção].

O painel [Actualizar Colecção com Dispositivo USB] é apresentado quando a actualização das informações sobre o ficheiro de música inicia e, em seguida, é encerrado após a actualização estar concluída.

- As seguintes informações são actualizadas.
  - — Cue Point e Loop Point
  - — Hot Cue
  - — Grelha de batida
  - — Informações das faixas (Cor, Classificação, Comentários)
- Se clicar em [Cancelar] durante o processo de actualização, a janela [Actualizar Colecção com Dispositivo USB] é fechada.

Carregar ficheiros de listas de reprodução criados num leitor de DJ

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 CDJ-850 CDJ-350 XDJ-R1

As listas de reprodução criadas nos leitores de DJ são armazenadas no dispositivo USB.
Verifique a lista de reprodução criada no leitor de DJ no painel [Dispositivo] e, em seguida, carregue-a no painel [Lista de Reprodução].

1 Clique em .

O painel [Dispositivo] é exibido no painel do browser.

2 Clique em à esquerda de para onde pretende carregar a lista de reprodução e, em seguida, clique em à esquerda da pasta [Listas de Reprodução].

No painel [Dispositivo] será apresentada uma lista com as listas de reprodução armazenadas no dispositivo USB.

3 Arraste a lista de reprodução que pretende carregar a partir do painel [Bridge] para o painel [Lista de Reprodução].

A lista de reprodução é adicionada ao painel [Lista de Reprodução].

- As listas de reprodução também podem ser carregadas clicando com o botão direito na lista de reprodução que pretende carregar no painel [Dispositivo] e, em seguida, seleccionando [Importar Lista de Reprodução].
- Se já existir uma lista de reprodução com o mesmo nome no painel [Lista de Reprodução], é adicionado um número ao final do nome da lista de reprodução.

> Se houverem faixas nas listas de reprodução criadas num leitor de DJ não registado na colecção rekordbox, estas faixas são removidas quando a lista de reprodução for carregada.

Reproduzir ligado a uma LAN

Se ligar um computador ao leitor de DJ através de um cabo LAN ou LAN wireless, os ficheiros de música e os dados do rekordbox podem ser transferidos para o leitor de DJ em tempo real.
Quando um misturador de DJ compatível com PRO DJ LINK e o computador estão ligados através de um cabo LAN, os ficheiros de música do rekordbox podem ser monitorizados através dos auscultadores do misturador de DJ.

Estabelecer a ligação (exibição do estado da ligação)

Dependendo do software de segurança utilizado no seu computador e das definições do sistema operativo, pode não ser possível estabelecer ligações com as unidades de DJ.
Se isso ocorrer, será necessário apagar as definições dos programas e portas de comunicação que se encontram bloqueados (➡ *Ambiente de comunicações no computador (programas, sistemas operativos e redes)* n a página 30).

1 Ligue o computador e as unidades de DJ.

Quando for detectada uma unidade de DJ ligada à rede, [LINK] é exibido na parte inferior esquerda do painel do browser.

- Para obter instruções sobre as ligações, consulte as Manual de instruções de cada unidade de DJ e computador correspondente.
- Quando for ligado através de um concentrador de switching ou de um misturador de DJ compatível com PRO DJ LINK, os ficheiros de música e os dados do rekordbox podem ser partilhados entre até quatro leitores de DJ.
- Dependendo do ambiente de comunicações, pode ser necessário algum tempo até que o endereço de rede seja adquirido automaticamente.

2 Clique em [LINK].

As comunicações com unidades de DJ ligadas através de um cabo de LAN ou LAN wireless são activadas.
O painel de estado da ligação (ícones de unidades de DJ ligadas) é exibido na parte inferior do painel do browser e alterna para .

- Quando [2 LINK] for exibido à esquerda do painel de estado da ligação, isso significa que existem dois computadores ligados e que já existe outro computador no qual o rekordbox está instalado na rede.
- Quando [LINK] for exibido à esquerda do painel de estado da ligação, isso significa que o computador está ligado à rede por LAN wireless.
- Quando [MIDI/HID] for exibido à direita do ícone das unidades de DJ, isso significa que a unidade de DJ está a comunicar com outro computador por controlo USB (MIDI ou HID).

❖ Reordenar os ícones das unidades de DJ exibidos no painel de estado da ligação

A ordem pela qual os ícones das unidades de DJ são exibidos no painel de estado da ligação pode ser reordenada para reflectir a disposição física das unidades de DJ arrastando-os para a esquerda e para a direita.

Monitorizar ficheiros de música através dos auscultadores do misturador de DJ

DJM-2000nexus DJM-2000 DJM-900nexus

Para monitorizar ficheiros de música do rekordbox através dos auscultadores do misturador de DJ, ajuste as definições através do ecrã [Preferências] antes da reprodução (➡ *Utilize a função "LINK MONITOR" dos misturadores de DJ da Pioneer* n a página 27).

1 Arraste o ficheiro de música do painel do browser para o painel do leitor.

O ficheiro de música é carregado no painel do leitor.

- Os ficheiros de música também podem ser carregados no painel do leitor arrastando-os do painel do browser para o ícone [ ] no painel de estado da ligação.

2 Clique em [▶/❚❚] no painel do leitor.

A reprodução começa.
O som do ficheiro de música do rekordbox é enviado para o misturador de DJ através do cabo LAN.

3 Monitorize o som do canal [LINK] do misturador de DJ através de auscultadores.

- Para obter instruções sobre como utilizar os misturadores de DJ, consulte as Manual de instruções de cada misturador de DJ específica.

Carregar ficheiros de música para um leitor de DJ

Quando a função [LOCK] do leitor de DJ está activada, não é possível carregar ficheiros de música até a reprodução no leitor de DJ ser colocada em pausa.

1 Clique em .

O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Arraste o ficheiro de música do painel [Colecção] para o ícone [ ] no painel de estado da ligação.

O ficheiro de música é carregado para o leitor de DJ e a reprodução inicia.

- Os ficheiros de música também podem ser carregados no leitor de DJ arrastando-os a partir dos painéis [Lista de Reprodução], [Bridge], [Lista de Tags] ou [Histórico].

Se forem carregados ficheiros de música que não tenham sido analisados directamente a partir do painel do [Bridge] para o leitor de DJ, o posterior processamento de análise poderá ter impacto no desempenho do computador.
Para simplificar o processo e carregar mais facilmente ficheiros de música para o leitor de DJ, efectue antecipadamente as definições necessárias no ecrã [Preferências] (➡ *Permitir a análise durante a ligação à LAN* n a página 27).

❖ Reprodução de um leitor de DJ ou misturador de DJ utilizando a função de quantificação

As grelhas de batida de ficheiros de música detectadas e ajustadas utilizando o rekordbox podem ser utilizadas com a função de quantificação ao efectuar operações de cue e reproduzir loops em leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, XDJ-AERO). Além disso, se o leitor de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus, CDJ-2000 e CDJ-900) e o misturador de DJ (por exemplo, DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus) estiverem ligados através de um cabo LAN, a função de quantificação pode ser utilizada enquanto gera efeitos.

- Para obter instruções sobre como utilizar a função de quantificação em leitores de DJ e misturadores de DJ, consulte as Manual de instruções de cada unidade de DJ específica.

❖ Utilizar a função de sincronização de batida entre vários leitores de DJ para reprodução

Quando são utilizadas grelhas de batida de ficheiros de música detectadas e ajustadas utilizando o rekordbox, o som pode ser misturado sincronizando os tempos (BPM) e batidas de vários leitores de DJ (por exemplo CDJ-2000nexus) ligados por PRO DJ LINK ou dos decks esquerdo e direito (por exemplo, XDJ-AERO) sincronizados.

- Para obter instruções sobre como utilizar a função de sincronização de batida em leitores de DJ, consulte as instruções de funcionamento dos respectivos leitores de DJ.

Especificando o tempo (BPM) com rekordbox, os tempos (BPM) e posições de batida podem ser sincronizados entre vários leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus) (➡ *Painel de estado da ligação* n a página 9).

❖ Reproduzir num leitor de DJ utilizando hot cues

Os hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para ficheiros de música podem ser evocados em leitores de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou CDJ-2000) e reproduzidos.

- Para obter instruções sobre como utilizar os hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para ficheiros de música em leitores de DJ, consulte as instruções de funcionamento dos respectivos leitores de DJ.
- Para alguns leitores de DJ (isto é, CDJ-2000nexus), quando um ficheiro de música é seleccionado e carregado no leitor de DJ, os hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para o ficheiro de música podem ser carregados em simultâneo, substituindo de forma forçada os hot cues do leitor de DJ (**A**, **B** e **C**) (➡ *Ativar o carregamento automático de Hot Cues no CDJ ao importar* n a página 27).
- Para utilizar combinações de hot cues (**A**, **B** e **C**) de diferentes ficheiros de música para reprodução, é necessário criar uma lista de banco hot cue e carregá-la no leitor de DJ.

Carregamento da lista de banco hot cue no leitor de DJ

CDJ-2000nexus CDJ-2000

Para utilizar combinações de hot cues (**A**, **B** e **C**) de diferentes ficheiros de música para reprodução, é necessário criar previamente uma lista de banco hot cue (➡ *Organizar Hot Cue utilizando a Lista de Banco Hot Cue* n a página 19).

1 Clique em

O painel [Lista do Banco Hot Cue] é exibido no painel do browser.

2 Arraste a lista de banco hot cue do painel [Lista do Banco Hot Cue] para o ícone no painel de estado da ligação.

Os bancos hot cue (**A**, **B** e **C**) registados na lista de banco hot cue estão localizados nos botões hot cue (**A**, **B** e **C**) do leitor de DJ.

Partilhar ficheiros de música utilizando a Lista de Tags

CDJ-2000nexus CDJ-2000 CDJ-900 XDJ-AERO

A lista de tags é uma lista que lhe permite efectuar procuras em tempo real a partir de cada um dos leitores de DJ exibidos no painel de estado da ligação.
Quando são adicionados ficheiros de música do rekordbox à lista de tags, os ficheiros de música na lista de tags podem ser carregados no leitor de DJ e reproduzidos utilizando o leitor de DJ.

1 Clique em

O painel [Colecção] é exibido no painel do browser.

2 Clique em à direita do

Os painéis [Colecção] e [Lista de Tags] são exibidos respectivamente nos lados direito e esquerdo do painel do browser.

3 Arraste um ficheiro de música do painel [Colecção] para o painel [Lista de Tags].

O ficheiro de música é adicionado ao painel [Lista de Tags].

- Também é possível adicionar ficheiros de música e listas de reprodução arrastando-os a partir do painel [Lista de Reprodução] ou [Bridge].
- É possível adicionar até 100 ficheiros.

❖ Alterar a ordem das faixas na lista de tags

1 Clique no cabeçalho da coluna que exibe a ordem de faixas.

Sempre que clicar, a disposição alterna entre uma ordenação ascendente e descendente.

2 Arraste um ficheiros de música e mude a ordem das faixas.

Se as músicas estiverem ordenadas através de um cabeçalho da coluna para além do que exibe a ordem das faixas, não é possível arrastar um ficheiro de música nem reordenar a lista.

❖ Reproduzir num leitor de DJ utilizando uma Lista de Tags

Operando os respectivos leitores de DJ, os ficheiros de música nas listas de tags podem ser carregados e reproduzidos nos respectivos leitores de DJ e a lista de tags utilizada actualmente durante actuações pode ser guardada como listas de reprodução do rekordbox.

- Para obter instruções sobre como aceder às listas de tags a partir dos leitores de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.

Verificar o Histórico

Os ficheiros de música reproduzidos em leitores de DJ ligados através de um cabo LAN ou LAN wireless e a sua ordem de reprodução podem ser verificados no painel [Histórico].

Clique em .

O painel [Histórico] é exibido no painel do browser.

> Apenas é possível apresentar o painel [Histórico] estando a ligação estabelecida. Também é possível guardar o Histórico como uma lista de reprodução quando a ligação é desligada.

Desligar a ligação (criar uma lista de reprodução com base no Histórico)

1 Clique em .

As comunicações com as unidades de DJ (ou seja, CDJ-2000nexus, CDJ-2000, CDJ-900, DJM-2000nexus, DJM-2000, DJM-900nexus, XDJ-AERO) ligadas através de um cabo LAN ou LAN wireless são terminadas e o ecrã [Guardar Histórico como Lista de Reprodução] é apresentado.

2 Clique em [Sim].

É adicionada uma lista de reprodução (por exemplo, Histórico 2010y12m31d) com base na ordem das faixas apresentada no histórico de reprodução ao painel [Lista de Reprodução].

- Quando a lista de reprodução for criada, o histórico de reprodução exibido no painel [Histórico] é eliminado.

❖ Quando [Não] tiver sido seleccionado no ecrã [Guardar Histórico como Lista de Reprodução]

Um histórico de reprodução que não tenha sido guardado como uma lista de reprodução irá permanecer disponível no painel [Histórico] até o rekordbox ser fechado.

- Quando a ligação é estabelecida novamente e a reprodução continua, as novas faixas reproduzidas são adicionadas após as faixas permanecerem no painel [Histórico].
- Se permanecer um histórico no painel [Histórico], o ecrã [Guardar Histórico como Lista de Reprodução] é apresentado ao encerrar o rekordbox.

Informações adicionais

Definir as preferências

Para alterar as várias definições do rekordbox, seleccione [**Preferências**] no menu [**Ficheiro**] para abrir o ecrã [**Preferências**].

Preferências: Geral

Idioma	Define o idioma a ser utilizado na exibição.	
Texto	Define o tamanho dos caracteres apresentados no painel do browser.	
Mostrar dicas de tela	Define a exibição ou não de conselhos emergentes.	
Análise de Faixa	Modo	Define o modo para analisar as informações de onda do ficheiro de música (➡ *Analisar ficheiros de música ou pastas de música* n a página 10). • Normal: Optimiza a análise das faixas que possuam um tempo relativamente consistente • Dinâmico: Optimiza a análise das faixas que contenham alterações significativas no tempo
	Ativar deteção de tonalidade na importação	Isto define se as chaves são detectadas ao adicionar ficheiros de música a colecções (➡ *Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10).
	Pasta “PIONEER” (ficheiros de análise)	Define onde serão armazenadas as informações de onda dos ficheiros de música analisados.
	Permitir a análise durante a ligação à LAN	Define se são ou não analisados os ficheiros de música adicionados à colecção quando ligados a unidades de DJ (➡ *Carregar ficheiros de música para um leitor de DJ* n a página 24). Se a análise for desactivada aqui, o processamento é colocado em espera. O processamento da análise que está em espera começa automaticamente após a ligação à unidade de DJ ser terminada.
	Ajustar automaticamente informações de ficheiros mp3 codificados LAME que são importados antes da versão 1.5.3	As versões mais antigas do rekordbox (1.5.3 ou anteriores) utilizavam as informações de reprodução sem interrupções em ficheiros MP3 codificados utilizando LAME. Contudo, os leitores de DJ actuais da Pioneer e a versão actual do rekordbox, não utilizam as informações de reprodução sem interrupções nos ficheiros MP3 codificados utilizando LAME. Seleccionando [Grelha de batida], é possível corrigir a posição de batida de acordo com as especificações dos leitores de DJ da Pioneer actuais e com a versão actual do rekordbox, mesmo com ficheiros MP3 codificados utilizando LAME que foram analisados/ajustados com versões mais antigas do rekordbox (1.5.3 ou anteriores). Além disso, seleccionando [Pontos cue], os cue e loop points de ficheiros MP3 codificados utilizando LAME que foram definidos com versões mais antigas do rekordbox (1.5.3 ou anteriores) também podem ser corrigidos. Este processamento de correcção é efectuado automaticamente e as informações são actualizadas quando os ficheiros MP3 codificados utilizando LAME são reproduzidos utilizando a versão actual do rekordbox, quando são exportados para dispositivos USB, etc.
Dispositivo	Eliminar as faixas da lista de reprodução se a lista de reprodução for eliminada	Quando uma lista de reprodução é eliminada do painel [Dispositivo], a lista de reprodução no dispositivo USB (ou no cartão de memória SD) é eliminada. Esta definição determina se serão ou não eliminados os ficheiros de música do dispositivo USB (ou do cartão de memória SD) durante a realização desta operação (➡ *Transferir listas de reprodução para dispositivos USB* n a página 22). Os ficheiros de música apenas são eliminados se não estiverem a ser utilizados por outras listas de reprodução.
CDJ	Ativar o carregamento automático de Hot Cues no CDJ ao importar	Define se é ou não seleccionado por defeito [Carregar automaticamente as Hot Cues para CDJ] no painel [Informações] quando forem adicionados ficheiros de música à colecção. Quando ficheiros de música para os quais [Carregar automaticamente as Hot Cues para CDJ] está seleccionado no painel [Informações] são carregados num leitor de DJ (isto é, CDJ-2000nexus, XDJ-R1), os hot cues do leitor de DJ (**A**, **B** e **C**) são substituídos de forma forçada pelos hot cues (**A**, **B** e **C**) armazenados para os ficheiros de música carregados.

Preferências: Bridge

iTunes	Ficheiro da biblioteca do iTunes	Especifica o ficheiro XML da biblioteca iTunes localizado no painel [Bridge] (➡ *Adicionar ficheiros de música da biblioteca do iTunes* n a página 11).
	Converter “Grupo” do iTunes em “Gravadora” do rekordbox	Define o armazenamento ou não das informações do grupo iTunes como informações de etiqueta do rekordbox ao importar informações dos ficheiros de música da biblioteca do iTunes para a colecção do rekordbox.
rekordbox XML	Exportar informações da grelha de batida	Define se são ou não enviadas as informações sobre a posição da batida do rekordbox para um ficheiro XML quando as informações da biblioteca forem exportadas (➡ *Exportar informações das listas de reprodução* n a página 28).
	Biblioteca importada	Especifica a biblioteca de listas de reprodução (a localização do ficheiro XML) explorada no painel [Bridge]. Para obter as informações mais recentes sobre as bibliotecas de listas de reprodução que podem ser exibidas através do rekordbox, consulte o site de suporte online do rekordbox (➡ *Utilizar o site de suporte online* n a página 31).

Preferências: Áudio

Utilize a função “LINK MONITOR” dos misturadores de DJ da Pioneer	Define se pretende monitorizar ou não ficheiros de música do rekordbox através dos auscultadores do misturador de DJ ligados ao PRO DJ LINK (➡*Monitorizar ficheiros de música através dos auscultadores do misturador de DJ* n a página 24).
Metrônomo	Define o tom do metrónomo que é emitido ou escutar a grelha de batida de um ficheiro de música (➡ *Outros ícones (menu de ajuste da grelha de batida)* n a página 14).
Dispositivo de Áudio	Define o dispositivo de saída de áudio.
Taxa da Amostra	Define a frequência de amostragem dos dados de áudio enviados para um dispositivo de áudio. Uma taxa de amostragem elevada permite ao utilizador obter uma qualidade de reprodução próxima da da faixa original. Contudo, dado a quantidade de dados de áudio aumentar, a carga no dispositivo de áudio também aumenta.
Tamanho da Memória Intermédia	Define o número de amostras enviadas a um dispositivo de áudio em cada transmissão de dados. Uma maior memória intermédia reduz o salto de áudio (interrupção de áudio). Contudo, dado o atraso da transmissão (latência) aumentar, o espaço de tempo também aumenta entre a posição de reprodução do ficheiro de música exibido no ecrã e a saída de áudio actual.
Canais de Saída	Define o canal de saída de áudio quando existirem várias saídas num dispositivo de áudio.

Preferências: Teclado

Teclado	Atribui atalhos do teclado aos vários botões no painel do leitor.

Preferências: Exportando

Geral	Nome na rede	Define o nome deste computador para ser exibido na unidade de DJ (por exemplo, CDJ-2000nexus ou XDJ-AERO).
	Criar a biblioteca para	Define se são criadas ou não bibliotecas (base de dados de colecções, listas de reprodução, etc.) exclusiva, ente para o MEP-4000 ou XDJ-R1 em dispositivos USB. Quando definido para criar bibliotecas, a biblioteca exclusivamente para o MEP-4000 ou XDJ-R1 é criada no dispositivo USB quando é desligado do computador (➡*Desligar dispositivos USB do computador* n a página 22).
Categoria	Especifica os itens de categorias a serem utilizados com o leitor de DJ e a ordem pela qual são exibidos. Para obter mais informações sobre como utilizar a função de procura na biblioteca do leitor de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.	
Ordenação	Especifica os itens de ordenação a serem utilizados com o leitor de DJ e a ordem pela qual são exibidos. Para obter mais informações sobre como utilizar a função de procura na biblioteca do leitor de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.	
Coluna	Especifica uma categoria de definições do utilizador a ser exibida imediatamente à direita dos títulos ao explorar ficheiros de música no visor principal da unidade do leitor de DJ (isto é, CDJ-2000nexus).	
Minhas definições	As definições do leitor de DJ podem ser guardadas no rekordbox e reflectidas num leitor de DJ através de um dispositivo USB, dispositivo móvel ou PRO DJ LINK. Isto permite aos utilizadores configurarem de imediato leitores de DJ com as definições às quais estão habituados de modo a poder prestar toda a atenção à sua actuação. Para obter informações sobre os itens de definição que podem ser armazenados e evocados através de “As minhas definições”, consulte as instruções de funcionamento do respectivo leitor de DJ (isto é, CDJ-2000nexus).	

Preferências: Cor de Fundo

Cor de Fundo	É possível editar os comentários sobre os códigos de cores utilizados para classificar as categorias de ficheiros de música nos leitores de DJ em oito cores. Para obter mais informações sobre como utilizar a função de procura na biblioteca do leitor de DJ, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.

- As definições Exportando (Categoria/Ordenação/Coluna) e Cor de Fundo são aplicadas a todos os leitores de DJ exibidos no painel de estado da ligação.
- As definições Exportando (Categoria/Ordenação/Coluna) e Cor de Fundo são aplicadas como as predefinições para o painel [Dispositivo]. As definições podem ser alteradas para dispositivos USB individuais (➡*Ligar o dispositivo USB ao computador* n a página 21).

Lista do menu

[Ficheiro] Menu

Importar > Ficheiro	Analisa ficheiros de música e adiciona-os à colecção (➡*Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10).
Importar > Pasta	Analisa os ficheiros de música em pastas e adiciona-os à colecção (➡*Adicionar ficheiros de música à Colecção* n a página 10).
Importar > Lista de Reprodução	Importa ficheiros de listas de reprodução (M3U ou PLS), analisa os ficheiros de música nas listas de reprodução e adiciona-os à biblioteca do rekordbox (uma base de dados para colecções, listas de reprodução, etc.) (➡*Adicionar lista de reprodução importando um ficheiro externo* n a página 17).
Biblioteca > Cópia de segurança	Efectua uma cópia de segurança do ficheiro da biblioteca do rekordbox (uma base de dados para colecções, listas de reprodução, etc.). É possível guardar os dados da cópia de segurança com os dados adicionados ao nome do ficheiro.
Biblioteca > Restaurar	Repõe a biblioteca do rekordbox (uma base de dados para colecções, listas de reprodução, etc.). Os dados a serem utilizados para restaurar podem ser seleccionados entre vários ficheiros de cópia de segurança.
Exportar informações das listas de reprodução	Exporta as informações sobre todas as listas de reprodução na biblioteca do rekordbox (uma base de dados para colecções, listas de reprodução, etc.) e as informações sobre os ficheiros de música nestas listas de reprodução para um ficheiro único no formato XML (➡ *Exportar informações da grelha de batida* n a página 27).
Gerir Faixas Inexistentes	Exibe itens das colecções que não podem ser reproduzidos porque o ficheiro de música foi eliminado, movido, etc. (➡ *Actualizar os caminhos para ficheiros de ficheiros de música inexistentes* n a página 12).
Preferências	Altera as várias definições em rekordbox (➡*Definir as preferências* n a página 27).
Saída	Fecha o rekordbox.

[Ver] Menu

Ecrã Completo	Exibe a janela do rekordbox em ecrã completo.
Exibir Leitor de Faixas (Modo completo)	Apresenta o painel do leitor.
Exibir Leitor de Faixas (Modo simples)	Apresenta uma versão simplificada do painel do leitor. Apenas podem ser efectuadas as operações de ajuste do volume e reprodução e pausa de ficheiros de música.
Ocultar Leitor de Faixas	Desliga a exibição do painel do leitor. Os ficheiros de música são reproduzidos quando clica duas vezes sobre eles no painel do browser.

[Ajuda] Menu

Manual de instruções (PDF)	Abre as instruções de funcionamento para este software.
Manual online	Liga-se ao manual online deste software.
Ajuda online	Liga ao site de suporte online para este software.
Gestor de actualização do rekordbox	Liga-se ao site de de actualização deste software.
Acerca do rekordbox	Exibe a versão deste software.

Lista de Géneros

Se o nome de um género não existir nas informações de tags de um ficheiros de música, o código de género é convertido numa das seguintes categorias em inglês.

0	Blues	Blues
1	Classic Rock	Classic Rock
2	Country	Country
3	Dance	Dance
4	Disco	Disco
5	Funk	Funk
6	Grunge	Grunge
7	Hip-Hop	Hip-Hop
8	Jazz	Jazz
9	Metal	Metal
10	New Age	New Age
11	Oldies	Oldies
12	Other	Other
13	Pop	Pop
14	R&B	R&B
15	Rap	Rap
16	Reggae	Reggae
17	Rock	Rock
18	Techno	Techno
19	Industrial	Industrial
20	Alternative	Alternative
21	Ska	Ska
22	Death Metal	Death Metal
23	Pranks	Pranks
24	Soundtrack	Soundtrack
25	Euro-Techno	Euro-Techno
26	Ambient	Ambient
27	Trip-Hop	Trip-Hop
28	Vocal	Vocal
29	Jazz+Funk	Jazz+Funk
30	Fusion	Fusion
31	Trance	Trance
32	Classical	Classical
33	Instrumental	Instrumental
34	Acid	Acid
35	House	House
36	Game	Game
37	Sound Clip	Sound Clip
38	Gospel	Gospel
39	Noise	Noise
40	Alternative Rock	Alternative Rock
41	Bass	Bass
42	Soul	Soul
43	Punk	Punk
44	Space	Space
45	Meditative	Meditative
46	Instrumental Pop	Instrumental Pop
47	Instrumental Rock	Instrumental Rock
48	Ethnic	Ethnic
49	Gothic	Gothic
50	Darkwave	Darkwave
51	Techno-Industrial	Techno-Industrial
52	Electronic	Electronic
53	Pop-Folk	Pop-Folk
54	Eurodance	Eurodance
55	Dream	Dream
56	Southern Rock	Southern Rock
57	Comedy	Comedy
58	Cult	Cult
59	Gangsta	Gangsta
60	Top 40	Top 40
61	Christian Rap	Christian Rap
62	Pop/Funk	Pop/Funk
63	Jungle	Jungle
64	Native American	Native American
65	Cabaret	Cabaret
66	New Wave	New Wave
67	Psychedelic	Psychedelic
68	Rave	Rave
69	Showtunes	Showtunes
70	Trailer	Trailer
71	Lo-Fi	Lo-Fi
72	Tribal	Tribal
73	Acid Punk	Acid Punk
74	Acid Jazz	Acid Jazz
75	Polka	Polka
76	Retro	Retro
77	Musical	Musical
78	Rock & Roll	Rock & Roll
79	Hard Rock	Hard Rock
80	Folk	Folk
81	Folk/Rock	Folk/Rock
82	National Folk	National Folk
83	Swing	Swing
84	Fast Fusion	Fusão rápida
85	Bebop	Bebop
86	Latin	Latin
87	Revival	Revival
88	Celtic	Celtic
89	Bluegrass	Bluegrass
90	Avantgarde	Avantgarde
91	Gothic Rock	Gothic Rock
92	Progressive Rock	Progressive Rock
93	Psychedelic Rock	Psychedelic Rock
94	Symphonic Rock	Symphonic Rock
95	Slow Rock	Slow Rock
96	Big Band	Big Band
97	Chorus	Chorus
98	Easy Listening	Easy Listening
99	Acoustic	Acoustic
100	Humour	Humour
101	Speech	Speech
102	Chanson	Chanson
103	Opera	Opera
104	Chamber Music	Chamber Music
105	Sonata	Sonata
106	Symphony	Symphony
107	Booty Bass	Booty Bass
108	Primus	Primus
109	Porn Groove	Porn Groove
110	Satire	Satire
111	Slow Jam	Slow Jam
112	Club	Club
113	Tango	Tango
114	Samba	Samba
115	Folklore	Folklore
116	Ballad	Ballad
117	Power Ballad	Power Ballad
118	Rhythmic Soul	Rhythmic Soul
119	Freestyle	Freestyle
120	Duet	Duet
121	Punk Rock	Punk Rock
122	Drum Solo	Drum Solo
123	A Capella	A Capella
124	Euro-House	Euro-House
125	Dance Hall	Dance Hall
126	Goa	Goa
127	Drum & Bass	Drum & Bass
128	Club-House	Club-House
129	Hardcore	Hardcore
130	Terror	Terror
131	Indie	Indie
132	BritPop	BritPop
133	Negerpunk	Negerpunk
134	Polsk Punk	Polsk Punk
135	Beat	Beat
136	Christian Gangsta Rap	Christian Gangsta Rap
137	Heavy Metal	Heavy Metal
138	Black Metal	Black Metal
139	Crossover	Crossover
140	Contemporary Christian	Contemporary Christian
141	Christian Rock	Christian Rock
142	Merengue	Merengue
143	Salsa	Salsa
144	Thrash Metal	Thrash Metal
145	Anime	Anime
146	Jpop	Jpop
147	Synthpop	Synthpop

Exclusão de Responsabilidade

Note que a Pioneer não aceita qualquer responsabilidade pela legalidade, moralidade ou segurança das operações relativas à utilização deste software pelos clientes. Podem surgir problemas de funcionamento deste software devido ao ambiente de funcionamento do computador do cliente e deste software, assim como devido às combinações com outro software.
Note que a Pioneer não aceita qualquer responsabilidade pela perda de informações registadas pelo cliente que utiliza este software. Registe à parte as informações registadas e guarde-as num local seguro.

Ficheiros de música que podem ser carregados e reproduzidos (formatos de ficheiros)

Note que apenas os ficheiros de música listados na tabela abaixo podem ser lidos e reproduzidos através deste software.

Formatos de ficheiros

Ficheiros de música	Formatos compatíveis	Método de codificação	Profundidade de bits	Taxa de bits	Frequência de amostragem	Extensão do ficheiro
Ficheiros MP3	MPEG-1 AUDIO LAYER-3	CBR, VBR	16 bits	32 kbps a 320 kbps	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	.mp3
	MPEG-2 AUDIO LAYER-3	CBR, VBR	16 bits	16 kbps a 160 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz	.mp3
Ficheiros AAC	MPEG-4 AAC LC	CBR, VBR	16 bits	8 kbps a 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	.m4a, .mp4
Ficheiros WAVE		PCM não comprimido	16 bits, 24 bits	—	44,1 kHz, 48 kHz	.wav
Ficheiros AIFF		PCM não comprimido	16 bits, 24 bits	—	44,1 kHz, 48 kHz	.aif, .aiff

- Poderá não ser possível ler ou reproduzir ficheiros de música incluindo ficheiros de vídeo ou ficheiros de música protegidos por direitos de autor.
- Para obter informações sobre os ficheiros de música (formatos de ficheiros) que podem ser carregados e reproduzidos em leitores de DJ da Pioneer, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.

Suporte de gravação gravável (sistema de ficheiros)

Note que este software apenas pode efectuar gravações nos cartões de memória SD e dispositivos USB (memória flash ou discos rígidos) listados na tabela abaixo.

Sistema de ficheiros

Suporte de gravação	FAT16	FAT32	NTFS	HFS	HFS+
Cartões de memória SD	✓	✓	✗	✗	✗
Dispositivos USB	✓	✓	✗	✗	✓

- Para verificar a compatibilidade de cartões de memória SD e dispositivos USB (memória flash ou disco rígido) com os leitores de DJ da Pioneer, consulte as Manual de instruções de cada leitor de DJ específico.
- Para obter informações mais recentes acerca dos leitores de DJ da Pioneer que podem ser utilizados em conjunto com o rekordbox, consulte o site de suporte online do rekordbox.

Ambiente de comunicações no computador (programas, sistemas operativos e redes)

Dependendo do software de segurança utilizado no seu computador e das definições do sistema operativo, as comunicações com unidades de DJ ou dispositivos móveis podem ser interrompidas.
Se isso ocorrer, será necessário verificar as definições dos seguintes quatro programas para garantir que não estão bloqueados:
- rekordbox.exe
- PSvNFSd.exe
- PSvLinkSysMgr.exe
- edb_streamd.exe

Quando a partilha de da ligação à Internet do computador estiver activada, podem surgir problemas nas comunicações com outros computadores ou unidades de DJ ligadas na LAN. Desactive a partilha da ligação à Internet do computador antes de ligar o computador à LAN.
Pode desactivar a partilha de ligação à Internet conforme abaixo descrito.
- Mac OS X: Abra [**Preferências do Sistema**] e, em seguida, em [**Internet e sem fios**], remova a selecção de [**Partilha de Internet**] em [**Partilha**].
- Windows: Abra [**Propriedades de Ligação de área local**] e, em seguida, em [**Avançadas**], remova a selecção de [**Permitir a outros utilizadores da rede ligar através da ligação à Internet deste computador**] em [**Partilha de ligação à Internet**].

As comunicações com unidades de DJ ou dispositivos móveis também podem ser interrompidas se a rede (endereço IP, número da porta, etc.) estiver restringida por um router ou outro dispositivo de comunicações.
Para obter pormenores sobre os dispositivos de comunicações, o software de segurança e as definições do sistema operativo utilizado, contacte o respectivo fabricante ou representante de vendas.

Utilizar o site de suporte online

Antes de colocar dúvidas sobre os procedimentos de funcionamento ou questões técnicas sobre o rekordbox, leia atentamente as instruções de funcionamento e o manual online do rekordbox e verifique as FAQ (perguntas frequentes) fornecidas no site de suporte online do rekordbox.

<rekordbox site de suporte online>
http://rekordbox.com/

- É necessário o registo do utilizador no site de assistência online do rekordbox antes de colocar questões relativas ao rekordbox.
- Deve introduzir uma chave de licença para se registar como utilizador, pelo que deve tê-la disponível. Para além disso, certifique-se de que não se esquece do nome de início de sessão (o seu endereço de e-mail) e a palavra-passe especificados no registo como utilizador, assim como a chave de licença.
- A PIONEER CORPORATION recolhe os seus dados pessoais para os seguintes fins:
  1 Fornecer assistência ao cliente relativamente ao produto adquirido
  2 Fornecer-lhe através de e-mail informações sobre produtos ou eventos
  3 Para obter reacções recolhidas por inquéritos para planeamento de produtos
  — As suas informações pessoais são mantidas confidenciais conforme estabelecido pela política de privacidade da nossa empresa.
  — É possível consultar a política de privacidade da Pioneer no site de suporte online do rekordbox.
- Quando colocar questões relativas ao rekordbox, certifique-se de que fornece o tipo de computador e as suas especificações (CPU, memória instalada, outros periféricos ligados, etc.), o sistema operativo utilizado e a sua versão, assim como informações concretas relativas à questão a tratar.
  — Para colocar questões sobre como configurar o computador com dispositivos periféricos que não produtos da Pioneer e correspondente assistência técnica, entre em contacto com o fabricante ou revendedor específico.
- Prevê-se o lançamento de actualizações posteriores de modo a melhorar o funcionamento e desempenho do rekordbox. Os programas de actualização estarão disponíveis para transferência a partir do site de suporte online do rekordbox. Recomendamos vivamente a efectuar essas actualizações e a utilizar sempre a versão mais recente do rekordbox.

Aviso de direitos de autor

- A utilização do rekordbox é restrita relativamente à reprodução e cópia de conteúdos musicais protegidos contra cópia.
  — O programa poderá não funcionar correctamente se estiverem incorporados dados encriptados de protecção contra cópia no suporte multimédia gravado.
  — Ripar, reproduzir ou outras operações poderão ser interrompidas se forem detectados dados incorporados de protecção contra cópia no suporte multimédia gravado.
- Os materiais que gravar destinam-se a serem ouvidos por si próprio e não podem ser utilizados para outros fins sem a permissão do proprietário dos direitos de autor.
  — A música gravada a partir de CDs ou outro suporte poderá estar protegida por leis de direitos de autor de países individuais assim como por um acordo internacional. É o único responsável pela utilização legal das gravações por si efectuadas.
  — Quanto utilizar música transferida através da Internet, a pessoa que transferiu a música é totalmente responsável por utilizar a música de acordo com o seu contrato com o site a partir do qual a música foi transferida.

Marcas comerciais, licenças, etc.

- A Pioneer e o rekordbox são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da PIONEER CORPORATION.
- Microsoft®, Windows Vista® e Windows® são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Apple, Finder, iPhone, iTunes, Macintosh e Mac OS são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos E.U.A. e noutros países.
- Android™ é uma marca comercial da Google Inc.
- Wi-Fi® é uma marca registada da Wi-Fi Alliance.
- A tecnologia de compressão de áudio MP3 é disponibilizada sob a licença da Fraunhofer IIS e Thomson Multimedia.
  Este produto foi licenciado para utilização não lucrativa. Este produto não foi licenciado para fins comerciais (para utilização geradora de lucro), tais como transmissão (terrestre, por satélite, cabo ou outros tipos de difusão), transferência na Internet, Intranet (uma rede empresarial) ou outros tipos de redes ou distribuição de informações electrónicas (serviço de distribuição de música digital online). Deverá adquirir as respectivas licenças para tais utilizações. Para obter detalhes, consulte http://www.mp3licensing.com.
- Os nomes de empresas e produtos aqui mencionados são marcas comerciais dos seus respectivos proprietários.

PIONEER CORPORATION
1-1, Shin-ogura, Saiwai-ku, Kawasaki-shi, Kanagawa 212-0031, Japan

<DRI1007-R>
rekordbox versão 2.0.3